

キャラクター名 “偉大なる”シャントット様（人形） プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	?
称号クラス				年齢	?
種族	フィルボル……?			境遇	放浪者
出自 (効果)	英雄			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	12	8	12	9
ボーナス	4	4	3	4	2	4	3
クラス修正	1	0	1	1	1	2	0
他修正							
能力値	5	4	4	5	3	6	3

HP	50
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胸部	メイジローブ					3			
補助	ジュエルリング								
装身具	グリモア								
能力値			4	0	4	0	6	7	10
スキル						3			
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)					4	5	9	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPPx1	
MPP x 4	

現在重量： 5
 最大重量： 12
 所持金： 20
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に魔法防御力+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果： 格闘攻撃の命中に+1d								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 対象を【飛行】状態にし、移動速度+【Slx5】m								
アディショナルブロウ	3	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘	
効果： 対象がバステの際、与ダメに【Slx2d】								
マジックブラスト	1	3	ムーヴ	-	自身	自動		
効果： メジャーアクション、対象：単体、分類：魔術の対象：単体を対象：範囲（マジブラのSlvx2体）にする								
ストロングスタイル	3	3	セット	-	自身	自動	格闘	
効果： 白兵攻撃のダメージに+【Slid】								
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘	
効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘	
効果： 無属性魔法攻撃。ダメージに+【Slx2】								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナ1	
効果： HPを【CLvx10点】回復。								
オピニオン	1							
効果： 「交渉」「説得」などの精神判定+1d								
マジックノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術関連の知識判定に+1d								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 神話や伝説について知識判定に+1d								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の【器用判定】を行い、成功したらHP1で復活。対象は行動済になる								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： エネミー識別判定に+1d								

「フチ転がしますわよ？」

