キャラクター名

タイマン用サヴァント松

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		亡者の狂乱		オート	なし	自身	サヴァントのみ所有可。貴方はあらゆる判定において、パーツが全て破損した箇所1つにつき修正+1を得る。(元からパーツのない箇所は含まない)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
腕		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	0	防御2
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		にくへび		アクション	3	自身	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけさいころを振りなおしてもよい。
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトル終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツは修復出来ない。
脚		絶対歪曲		アクション	6	0〜2	対象の1体を1人を選ぶ。このマニューバは自ターンカウントをゼロとして数え始めて、3カウント目の終了時、このパーツが破損しているかぎり効果が発揮する。対象がパーツを2つ選び破壊できる。このマニューバは残りカウント3以上のときは発動出来ない。
				オート			