

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自(効果)	邪神の祝福			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	17	12	6	12	12	9
ボーナス	6	5	4	2	4	4	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	7	7	5	2	6	4	3

HP	82
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラスターライフル(スキル・オプションパーツ込み)	30m	2	28	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	豪傑の証								
能力値			7	0	5	0	4	11	12
スキル	マスタリー、バタフライダンス								
その他	豪傑の証、風読みの羽根、漆黒の星		3			5		1	
総計(右)			13	28					
総計(左)					6	19	4	9	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ 2 d

所持品	
ガンストック	ベルトポーチ
パウダーチャージ	矢筒
ガンスコープ	強化弾×5
パワーブースター	ポジションホルダー
パウダーチャージ2	MPポジション×10
カートリッジ：風	ハイHPポジション×2
カートリッジ：光	
冒険者セット	
バックパック	
風読みの羽根	
漆黒の星	

現在重量：	24	所持金：	795	預金・借金：	0
-------	----	------	-----	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定+1D							
インタラプト	★	-	特殊	視界	単体	自動成功	1シナリオ回	
効果：	スキル打ち消し							
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	錬金銃取得							
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	-	自身	錬金術	-	
効果：	武器攻撃のダメージに+(SL)D シーン終了まで クリ：ダイス増							
コンバージョン：ライフル	5	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：	錬金銃がライフルになる。武器攻撃力に+[SL×2]され、射程を50mに							
オプションパーツ	5	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	種別：銃部品のアイテムをSL個取得							
マスタリー：錬金銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	錬金銃による武器攻撃の命中判定+1D							
クイックフォージ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	1シーンSL回	
効果：	同時にウェポンフォージができる。							
コンプレックス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	「コンバージョン：〇〇」をSL+1個取得可能になる。射程は短い方を適用。							
コンバージョン：ブラスター	2	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：	錬金銃がブラスターになる。カートリッジをSL個取得し、射程を30mに							
リサイクル	★	8	効果参照	-	自身	-	-	
効果：	シーン終了時に使用。自分がそのシーンで消費した種別：矢弾のアイテム復活							
シニスター(ライフパス)	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果：	フェイトを使用(一度に使えるのは使用上限以下)。1点につきHPを[CL×2]回復する							
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知の判定に+1D、判定に失敗してもトラップが発動しない							

旧版から適当なレギュレーションでコンバート…というかりビルド

■設定
 エリンディルのどこかにある、狩猟生活を営む小さな集落の出身。銃の名手。妖魔の血を引いており、レイビィ自身もそれについては知っているが、それ以上の知識はなく人間として平穏な生活を送ってきた。

ところがある日、突然現れた黒いスーツ姿の胡散臭い男に「お迎えにあがりました」だの妖魔がどうのこうの言われたあげく、幼馴染で親友のシトラスを殺されてしまう。それ以来レイビィは妖魔、またはそれに与するものを憎み、幼馴染の仇を討つことを誓うようになる。

そのために今は力をつけねばならない。しかし、村やその周辺に大きく力を伸ばせるような場所はなかった。また、自分が村に留まるとまた奴に襲われるかもしれない。そうなると村の人たちが危険だ。

そう考えたレイビィは故郷を飛び出し、修行の旅と称して世界を駆け巡る冒険者となった。自らの呪われた運命に打ち克つ覚悟と、親友の仇を討つ決意、そしてほんのちょっぴりの、世界を見て回りたいという好奇心を胸に。

■できること
 セットアップ：クイックフォージ+ウェポンフォージ
 ムーブ：カートリッジ使用、ハイジャンプによる移動

