キャラクター名
冷やかしのアサシン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	♀	年齢	外見12歳くらい
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	1040		大きな挫折をしたことがある		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8			19	3
		敏捷度	9			20	3
体	13	筋力	2			15	2
		生命力	6			19	3
心	6	知力	6			12	2
		精神力	8	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
コンジャラー	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア 発動体加工　見た目だけダガー	1H	8		2d+ 5	9	4	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
ぬいぐるみS	○□□○□□

	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 405 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭　サークレット	黒い石を用いた鎖状の頭飾り。角を飾りの一部に見立てて隠してる。
耳	
顔	
首	
背中　ハーフマント	フードつき
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 5 /合計 5

その他メモ

真名：イクリール
明るい性格で真面目。やることにためらいが少ない。
少々世間知らずなところがあり、見るものすべてに目を輝かせている。常識が若干ずれていて、善悪の境目があいまい。
ナイトメアであることはなるべく隠そうとするが、自身に名前をくれた人が「飾り付けると冠みたいでかっこいい」と言ってくれたために角自体は気に入っていて、宿屋等で一人になると磨いたりしている。

誕生の際母体が死に赤子のまま捨てられた後、とある集団に拾われて育てられた。
『家族』に褒められたいがゆえに積極的にその技術を磨いていたが、あるとき標的に情をうつして躊躇してしまったため、「できないなら、もっと明るい場所で生きなさい」と諭され、集団を抜けた後は「明るい場所」を知るために冒険者になる。

(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 5[3,2]+4[3,1]+6[6]+3[3]+4[1,3]+7[3,4] → 29

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟