キャラクター名
トジコ・アドラ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	12
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16歳
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	闇の一族			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	24	24	8	24	9	9
ボーナス	4	8	8	2	8	3	3
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	10	11	3	10	3	3

HP	108
MP	106
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	リンメルダガー	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手	風折りの刃	至近	-1	10	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	コンバットクローク					6			
補助	トリックマント					5			
装身具	警告の碧水晶								
能力値			10	0	11	0	3	21	9
スキル	アームズマスタリー、バタフライダンス、コンバットマスタリー、レイザーシャープ、ポーションアーム、リインフォンサー、インフィニティション、疾風の誓い			5					
その他	コンバットクローク、漆黒の星		1	6				1	
総計(右)			11	22	11	11	3	22	9 m
総計(左)			10	21					
総計(両)			10	32					
ダイス数			4 d	3 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	1		11	+ 3 d
トラップ解除	10	1		11	+ 3 d
危険感知	10	1		11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	理力符：闇*2
ベルトポーチ	飛翔符
ポーションホルダー	耐毒符*2
グレートHPポーション*5	転移の呪符
グレートMPポーション*9	冒険者セット
万能薬*5	制空結界印
理力符：火*2	漆黒の星
理力符：水*2	蝶の巻物
理力符：風*2	小道具入れ
理力符：地*2	小型ハンマー
理力符：光*2	くさび×5

現在重量：	40		
最大重量：	40	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
アームズマスタリ：短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	「種別：短剣」の武器を使用した命中判定+1D							
アンビデクスタリィ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	両手の「種別：短剣」の武器の性能を合成							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避判定に＋１Ｄ							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	スキルの効果を打ち消す							
ピアシングストライク	3	5	ＤＲ直前	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージ+[(SL)D]							
トッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避		
効果：	回避判定の達成値に＋[SL＋2]							
ナイフパリィ	1	3	ＤＲ直後	-	自身	自動成功	1/メインプロセス	
効果：	ダメージ軽減。[装備している短剣の攻撃力の合計]							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	戦闘移動又はエンゲージからの離脱を行う。封鎖時不可							
フルスピード	1	4	移動時	-	自身	自動成功		
効果：	【移動力】に＋[SL×5]							
スニークアップ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	移動直前に使用。その移動では封鎖されない							
デスブロウ	3	9	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	命中判定でクリティカルした時に使用。ダメージに＋[SL×10]							
ソアスポット	2	3	ＤＲ直後	-	自身	自動成功	1/ラウンド	
効果：	DRでのダイスを[SL×2]個まで振りなおせる							
ホーミングヒット	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	対象はリアクション不可							

使用サプリ：基本①、②、上級、西方、アルディオンレボリューションガイド、超上級、アイテムガイド
※低レベルと高レベルのPCを作成すること。二つのデータは別物とする。即ち、高レベルデータに移行する際に、HP・MP・フェイト・スキルの使用回数、消耗品の減少分は引き継がれない。ただし、所持金やセッション中で入手したアイテムは持ち越すことができる。

CL6　成長点：CL6への成長分+30点(一般スキルとコネクション分)　初期所持金：6000G
CL12　成長点：CL12への成長分+55点(一般スキルとコネクション分)+50点(ゲッシュ1つ)
高レベルキャラの装備・携帯品については、購入するのではなく、アイテムガイドの購入可能なアイテムの中から自由に選択して装備・携帯して良い。ただし、以下のアイテムを除く。
・リンクアイテム：古代（バランス調整）
・種別：食糧、料理、サービス（＝生もの不可）
なお、所持金は低レベル時のものを引き継ぐ。※ぶっちゃけ高レベルになってから使う機会はない。

ゲッシュ：威風の誓い
恩恵：回避判定に＋１Ｄ
制約：「装備部位：頭部」の防具を装備しない

初期スキル　アンビデクスタリティ１、アームズマスタリ：短剣１、バタフライダンス１
クイックステップ１、ダークステップ１

キャラクター名
トジコ・アドラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダイアナザーデイ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	HPを[CL×10]回復する							
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃のダメージに+【敏捷】							
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	判定に＋1D							
ダークステップ	3	4	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	回避判定の達成値に＋[SL×2]							
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	タイミング：メジャー,対象：自身のダンサースキルを使用可							
マジックカット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《ナイフパリィ》の効果が魔法ダメージにも使用可							
インテュイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【敏捷】判定に＋1D							
ツインフェンサー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	「種別：短剣」「装備部位：双」の武器を装備している時、武器を使用した命中判定に＋1D							
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	《ワイドアタック》による白兵攻撃を二回行う。この《ワイドアタック》はコストを消費しない							
ボーパルアーツ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージに＋[SL×5]。「種別：短剣」の武器で攻撃する時のみ							
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃の命中判定に＋1D、回避判定に＋1D							
レイザーストーム	1	-	《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	《ワイドアタック》を「対象：場面（選択）」「範囲：視界」に変更							
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	1/シーン	
効果	:対象が行う攻撃の命中判定の達成値を難易度として【敏捷】判定を行う。この判定には+[SL×2]する。判定に成功すれば対象の攻撃は失敗となる							
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のDRに+1D							
ギフト	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	判定に＋2D							
シックスセンス	1		パッシヴ					
効果：	奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションできる							
ファインドトラップ	1		パッシヴ					
効果：	トラップ探知判定に+1D							
リムーブトラップ	1		パッシヴ					
効果：	トラップ解除判定に+1D							
アンチトラップ	1		パッシヴ					
効果：	トラップ探知、解除、危機感知判定の達成値に＋１。トラップの効果による判定の達成値に＋１							
トレーニング：器用	1		パッシヴ					
効果：	器用基本値に+3							
トレーニング：敏捷	1		パッシヴ					
効果：	敏捷基本値に+3							
トレーニング：感知	1		パッシヴ					
効果：	感知基本値に+3							

キャラクター名
トジコ・アドラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1		パッシヴ					
効果：	最大MPに＋CL							
エンラージリミット	1		パッシヴ					
効果：	所持可能重量が【筋力基本値】×2になる							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを一つ使用							
エリアサーチ	1		パッシヴ					
効果：	警戒行動を行えるようになる							
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：	筋力基本値に+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								