

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|---------|-----|----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 6 |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 19 |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 出世 |
| 出自 (効果) | 錬金術師 | | | 目標 | 探索 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 11 | 12 | 17 | 7 | 9 | 15 | 9 |
| ボーナス | 3 | 4 | 5 | 2 | 3 | 5 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 5 | 7 | 2 | 4 | 6 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 65 |
| MP | 62 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ガンパード | 10m | 0 | 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ドミノ | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | 歪みの衣 | | | | 1 | 6 | | | |
| 補助 | バックラー | | | | | 2 | | | -1 |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 7 | 0 | 6 | 11 | 8 |
| スキル | | | 3 | 18 | 2 | | | 3 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 8 | 27 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 10 | 10 | 6 | 14 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 6 | | | 6 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| ポーションホルダー | |
| MP | |
| MP | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 0
 最大重量: 11
 所持金: 2393
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|-------|----|--------|----|----|----|
| ニンプル | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に行動値+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| キャリバー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 魔道銃・キャリバーを取得 | | | | | | | | |
| キャリバーガンパード | 5 | - | - | - | - | - | | |
| 効果: 武器の攻撃の数値にSL×3 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー・魔道銃 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 魔道銃の命中判定に+1D | | | | | | | | |
| カスタムガン | 3 | - | DL直前 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: キャリバーガンパード5で取得可能 「SL×2」 分「命中修正」か「攻撃力」に可点 | | | | | | | | |
| バレットマーク | ★ | - | DL直後 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ワンコインショット5で取得可能 相手HPにダメージを与えたら『物防』『魔防』を-15する、シーン終了まで継続する。 | | | | | | | | |
| ワンコインショット | 5 | 4 | DL直前 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 対象の『物防』『魔防』に『SL×3』する。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 自身の回避判定に+1D | | | | | | | | |
| ドッチムーブ | 1 | 2 | 回避 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 回避判定の達成値に+(SL+2)する。 | | | | | | | | |
| アルケミーノウリッジ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 錬金術に関する事柄に対しての判定に+1Dする | | | | | | | | |
| トレーニング・敏捷 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 敏捷基本地に+3 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ギルドマスター
 レベル1相当の武器防具の引き換え券
 親が錬金術を研究しているが、自分は魔術を取り入れた研究をしておりその研究で親の功績に近付こうとしている。
 自分の研究に必要なアーティファクトを手に入れるため旅に出ている。

カスタムガン
 攻撃力 +3点 命中補正 +3