

キャラクター名 ネイキッド・スネーク (ジョン) プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	37
種族	アーシアン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	伝説の傭兵			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	13	10	9	8	7	8
ボーナス	3	4	3	3	2	2	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	4	4	3	2	2

HP	40
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	M1911A1 (カスタム)	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	2	7	9
スキル	コンバージョン：モダン			+2				+2	
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)					4	0	2	4	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
毒消し	
アロワナ(にく)	

現在重量： 9
 最大重量： 10
 所持金： 980
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー<錬金銃>	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	取得の際、錬金銃、錬金術から1つ選択。選択した武器を使用した命中判定+1D。							
スラッシュブロー	3	3	ダメージロール直前	-	自身	ダメージロール直前	1回	
効果：	武器攻撃のダメージロール直前に使用。その攻撃のダメージに+6Dする。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用。その攻撃を対象：単体※に変更、ダメージに+CL×10する。							
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	マスキットを1個取得する。自身のみ装備、使用可能。							
コンバージョン：モダン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	ガンスミスで取得した種別：錬金銃の武器の名称をモダンアームズに変更する。その武器の攻撃力と行動修正+SL+1（行動修正は最大±0）。他のコンバージョンスキルを取得できない。							
ブランディッシュ	1	3	Xジャーアクション	至近	範囲 (SL×2体)	命中判定	両使用	
効果：	"1つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う。クリティカル：ダイスロール増加"							
アースノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	アーシアンのスキルを取得できる。クラススキルは取得時にメインクラスかサポートクラスが対応するクラスでなければならぬ。エリアにありながら現代地球について深く学んだことを表すスキル。もしかしたら知識に多少のズレはあるかもしれないが、大きな問題ではない。							
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	遺された足跡、痕跡などを元に追跡するための感知判定+1D。							
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態の自身を発見しようとしている対象との対決の感知判定+1D。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

コンバージョン：モダン
 ガンスミスで取得した種別：錬金銃の武器の名称をモダンアームズに変更する。その武器の攻撃力と行動修正+SL+1（行動修正は最大±0）。他のコンバージョンスキルを取得できない。
 あなたの銃は、錬金術ではなく、現代地球の技術で作られたものである。