

キャラクター名  
スカードネイル

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプション	キュマイラ	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	140
肉体	2	0	0	8		10	行動値	16
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	16
精神	2	0	0	8		10	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
古代種	P	N			
不滅の妄執	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
イバイジョン	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: ドッジ達成値を[判定ダイス*2+技能Lv]で固定。ドッジでダイスロールできない								
加速する刻	1	-	インジヤブ	至近	自身	自動	-	
効果: インジヤブでメインを行う。1シナリオLv回								
生命増強	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HPを+[Lv*30]								
イモータルライフ	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘不能時、HPを2D10で復活。1シナリオ1回								
コンセントレイト: Br	2	-	Xジャー	-	-	シフトロム	-	
効果: 組み合わせた判定のC値を-Lv(下限7)								
紅の刃	1	-	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力[Lv+1]の射撃攻撃								
血族	4	-	Xジャー	-	-	シフトロム	-	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+Lv								
鮮血の一撃	1	-	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 組み合わせた白兵攻撃のダイスを+[Lv+1]。HP-2								
血の宴	1	-	メジャー	-	範囲(選択シフトロム)	-		
効果: 組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)にする シナリオ1回								
蝕む赤	2	-	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 命中した場合バステ<邪毒>を与える								
不死者の血	1							
効果: BrのエフェクトでHPを消費しない								
一閃	1							
獅子奮迅	1							
効果:								

マイナー: 完全獣化 破壊の爪

21DX@7 攻撃力18 一閃 獅子奮迅 吠え猛る爪 超振動閃 鮮血の一撃 血族 獣の力 対象の次受けるダメージを+6する  
 21DX@7 攻撃力18 一閃 吠え猛る爪 超振動閃 鮮血の一撃 血族 獣の力 対象の次受けるダメージを+6する

14dX@7 攻撃力10 振動球 紅の刃 血の宴 血族 蝕む赤 蛇毒ランク3を与える  
 14dX@7 攻撃力10 振動球 紅の刃 血族 蝕む赤 蛇毒ランク3を与える

