キャラクター名

ガンチ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
33:金欲	
α35:なでなで	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リン	信頼	3	①②③④⑤	
サトキ	恋心	3	①②③④⑤	
ミカ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		衝動		オート	0	自身	狂気点+1をマニューバのコストにしても良い(1ターンに一度)
メインクラス		銃神		オート	0		射撃攻撃判定+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	0	攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用可
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定+1、切断判定+1。ターン終了時と戦闘終了時にパーツを１つ損傷する。
				オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定+1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1(自身には使えない)
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
胴		アクセサリー		オート			ドックタグ。