

キャラクター名
シエテ(仮称)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|----------|----|------|------------|------|
| シンドローム | モルフェウス | | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー |
| | エンジェルヒロウ | | | | |
| オプション | ノイマン | | 年齢 | | 性別 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 23 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 13 |
| 感覚 | 5 | 1 | 0 | | | 6 | (非装備時) | 13 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 18 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 36 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | 1 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|-------|
| | 白兵 | 8r+2 | | 36 | | コスト:9 |
| | 白兵 | 9r+2 | | 38 | | コスト:9 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|----------|---------|---------|----|-------|---|
| リーサルシャイン | | | | | |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| 錬金術師 | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 《C:エンジェルヒロウ》 | 3 | 2 | メジャー | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 判定のC値-[LV](下限7) | | | | | | | | |
| 《∞ウェポン》 | 3 | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 武器作成 種別/技能:白兵 命中:0 攻撃力:[LV+12] G値:3 射程:至近 | | | | | | | | |
| 《ダブルクリエイト》 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 武器を二つ作成 | | | | | | | | |
| 《光芒の疾走》 | 2 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動を行う エンゲージや封鎖の影響を受けない | | | | | | | | |
| 《カスタマイズ》 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 自動 | - | |
| 効果: 判定のダイス+[LV] | | | | | | | | |
| 《剣精の手》 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 《カスタマイズ》を組合せた判定で判定ダイスを一つ10に変更する | | | | | | | | |
| 《マルチウエボン》 | 1 | 3 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 武器二つの性能を合算して攻撃 達成値を-[5-LV](最大0) | | | | | | | | |
| 《光の舞踏》 | 1 | 2 | メ/リ | 武器 | - | - | - | |
| 効果: エフェクトの判定を【感覚】で行う | | | | | | | | |
| 《砂の加護》 | 2 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 判定のダイス+[LV+1] | | | | | | | | |
| ウサギの耳 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 超越者の眼力 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|