キャラクター名
ヒュース

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	9	経歴	誰かを救った事がある		
経験点	1260		魔物に襲われた事がある		
			家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6	8		28 + 2	5
		敏捷度	6	9	2	31 + 1	5
体	8	筋力	7	3		18	3
		生命力	8	9		25	4
心	5	知力	10	12		27 + 1	4
		精神力	7	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
マギテック	4		
スカウト	9		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	魔力撃強化	IB32 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
テイルスイング	IB37 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ドラゴンテイル		
アンチボディ		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	14	14	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	13	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	1H	0	1	2d+ 15	12	13	11										
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 14	9	13	10										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	8											
クリムゾンローズ 命中判定前MP3使用で魔法ダメージとなる	1H拳	3	2	2d+ 16	10	15	10										
ホワイトリリー 常にプロテクションと同等の効果を発揮する	1H拳	3	2	2d+ 16	10	15	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 13	9

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻	
耳	DG信念のリング	
顔	ひらめき眼鏡	
首	ポーションインジェクター	スカポ
背中	マギスフィア(大)	OPタゲサ・マナサ・エクスプロラ
右手	敏捷指輪	
腰	多機能スロワーベルト	アウェイクP
足	マギスフィア小	
その他	知力指輪	

	装備品	説明
左手	器用腕輪	
	マギスフィア(中)	OPヒルバレ・エフェポン

その他メモ

21の時にある事情で蛮族領の奴隷に落とされた元冒険者。
田舎の村にしては実力のある武道の一門の産まれであり、あまり乗り気ではなかったが魔剣の守護を担う一族の後継者だった。
一時は冒険者として大成する事を夢見て故郷を離れ冒険の旅に出たが、一流以上の壁を前に挫折し、恋人を連れて実家に帰った。
その際紆余曲折あって蛮族に捕えられ、奴隷として生かされることになる。
自身を助けようと蛮族領に忍んできた父と妹は既に死亡しており、その遺骨のかけらをこっそり懐に忍ばせている。
人間の扱いや境遇に関してはもう怒りや悲しみを抱く段階が過ぎ去りあまり何も感じていない。
世界は理不尽で満ちており、自分の前に現れたのはその一つにすぎないと考えている。
連れ去られた友の願い通り生き残る事はしてきたが、今ではほとんど惰性で行っており本当に自分の命が大切だと思っている訳ではないようだ。
死ぬ事は恐ろしくないが、自分の失敗や蛮勇で大切な誰かを取り返しようの無い事態にしてしまう事に深いトラウマを抱いており、
特にディルフラムの意向に逆らう事を恐れている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヒュース

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
酒の種x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
防寒具	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
５人用テント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
背負い袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フック付ロープ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
毛布	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(31日分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Mシェル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点石x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカポ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷指輪x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点石x40	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
2点石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ポーションボールx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
迷彩ローブ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点MCC	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の護符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の護符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の護符+2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の護符+2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
リムーブカースドール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
活性弾(12発)x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂酒x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
元気の出る肉の材料費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
『正体不明の湯の元』	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
信念のリング	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アラミドコート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 12833 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
裏道の掃除屋	10
ルナの顔見知り	100
レウスと顔見知り	100
称号　遺跡探索初級者	10
インジェクター専用化	50
スロワー専用化	50
盾専用化	50
多機能ベルト	20
称号　神の知識の片鱗　100	100
シンと友達（依頼間）	
名誉点 所持 1316 /合計	1806