キャラクター名: スラヴァ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	今でも使う決めポーツを持っている。		
経験点	150		国王にあった事がある。		
			卵を温めた事がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	8	3		25	4
		敏捷度	6			20	3
体	2	筋力	5	1		8	1
		生命力	15			17	2
心	9	知力	6			15	2
		精神力	15			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 11	10	10	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1230 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面 木製
首	マフラー
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

なんとなく旅に出たくなったから出ている
アーシェスとは旧友との仲
借金は王様と会った（嘘はついていない）といいはり張り倒している・・・が殆ど貧相な生活である　無事に借金返済した
脳筋

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟