キャラクター名: シーフェン

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	1150				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	4	1		22	3
		敏捷度	5	6		28	4
体	7	筋力	12	9		28 + 2	5
		生命力	8	4		19	3
心	3	知力	11	7		21 + 2	3
		精神力	12	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	14	アルケミスト	1
プリースト/ルロウド(セイクリッド)	14		
スカウト	12		
レンジャー	9		
セージ	3		
エンハンサー	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	14	17	18	19
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	フェンサー		合計値	20	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング 魔法の発動体、魔法の武器+1	1H投	4	1	2d+ 19	8	23	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
5点魔晶石(17)x20	○□□○□□
ヒーリングポーションx30	○□□○□□
金のマテリアルカードB級(28)x30	○□□○□□
金のマテリアルカードA級(11)x15	○□□○□□
3点魔晶石(14)x20	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
3点魔晶石(18)x20	○□□○□□
無限の魔晶石(3点)	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 32028 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 20	10

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 21

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	14	17			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/数	IB39 p
トレジャーハント	2120 p	MP軽減/プリースト	IB33 p
ファストアクション	2123 p	防具習熟A/盾	IB31 p
影走り	2120 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
トレジャーマスター	3143 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 アルケミーキット	賦術を使用するのに必要

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
ピアシング専用化	50
ブラックベルト専用化	50
アルケミーキット	50
スパイクシールド専用化	50

名誉点 所持 200 /合計 400

その他メモ

他のシャドウと同じくレーゼルドーン大陸からテラスティアにやってきた傭兵。平和は嫌いではないが、平和を脅かす勢力の登場を何より望んでいる。
そしてウキウキしながら戦いに赴くが、普段はチャランポランで酒好きで女たらし。

.....ここまで書くと女の天敵だが、彼のストライクゾーンは自分の年齢の倍以上(見た目も)なのでその手のマダムからの評判はいい。
子供は何をしでかすか分からないので苦手(過去に金的された)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟