キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | ウォーリア | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | | | | **境遇** | 平凡 |
| **出自**（効果） | 防衛 | | | **目標** | 運命 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 11 | 9 | 7 | 9 | 9 | 12 | 6 |
| **ボーナス** | 3 | 3 | 2 | 3 | 3 | 4 | 2 |
| **クラス修正** | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 5 | 4 | 3 | 3 | 4 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 37 |
| **MP** | 32 |
| **フェイト** | 6 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ラウンドシールド | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | ショートソード | 至近 | 0 | 5 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | ヘルム | | | | -1 | 2 | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 4 | 0 | 4 | 7 | 10 |
| スキル | エレメンタルボディ | | | | | 5 | | | |
| その他 | オートガード | | | | | 4 | 2 | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 0 | 3 | 18 | 6 | 5 | 9 m |
| **総計(左)** | | | 5 | 5 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| HPポーション | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 8 | | |
| 最大重量： 11 | 所持金： 0 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エレメンタルボディ | ★ | - | パ/メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【物理防御力】+5 【筋力基本値】-2 | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：長剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 選択武器 | |
| 効果： 選択した武器を使用した命中判定+1Dする　複数のアームズマスタリーを同時に使用することはできない | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 防御中/1 | |
| 効果： 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済みにならない | | | | | | | | |
| オートガード | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 【物理防御力】+[SL*2] 【魔法防御力】+[SL] | | | | | | | | |
| ビジランテ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 隠密状態のキャラクターの発見する【感知】判定+1D | | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【筋力基本値】+3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |