キャラクター名: 壁殴り代行

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン バロール	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	3	0	3			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	30
(非装備時)	30
戦闘移動	35
全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	6		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先手必勝	5	(4)	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値を+[Lv*3]							
時間凍結	★	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果：	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。ただしHP20消費。1シナリオ1回まで							
スピードスター	★	5	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	次の攻撃の攻撃力を+[行動値]する。ただしラウンド間あらゆるリアクションが行えなくなる。1シーン1回							
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン（選択）	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv*3]の射撃攻撃を行う。装甲無視							
さらなる波	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力を+[Lv*2]							
終焉の残響	★	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果：	《サイレンの魔女》と組み合わせて使用する。攻撃に対して対象はリアクションを行えず、カバーリングを行った場合ガードを行ったものとしてダメージを算出できない。1シナリオ1回まで							
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*10]、判定のダイスを-5個する。シナリオ中1回のみ							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを+[Lv]個する							
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果：	《援護の風》を使用する直前に宣言する。《援護の風》を使用した判定の達成値を+[Lv*3]する							
グラビティルート	★	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	移動を打ち消す。硬直付与							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

・《サイレンの魔女》起点のRC攻撃×2回（《時間凍結》込み）が基本
・そのうち1回は《スピードスター》込みで固定値最低55、《マシラのごとく》込みで最低85　※Sロイス使用で《マシラのごとく》再使用も検討
・《終焉の残響》により1度だけリアクション不可攻撃

→　《透過》、《黒星招来》を誘発して後続の攻撃が普通に通るようにする