

キャラクター名 ゲデル=アリーマン プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	15	経歴	A-4-2 裏切られたことがある		
経験点	9145		C-6-6 自殺を試みたことがある B-5-2 魔物を倒したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	6		21 + 2	3				
体	15	敏捷度	6	5		18	3	フェアリーティマー	12		
		筋力	4	5		24	4	スカウト	2		
		生命力	2	10		27	4	レンジャー	10		
心	8	知力	9	8		25	4	エンハンサー	8		
		精神力	6	5		19	3				

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器の達人	3-212p
ルーンマスター	1B34 p	足さばき	2-227p
バトルマスター	3143p	マリオネット	2-230p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
アンチボディ	
マッスルベアー	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
ワイドウィング	
ジャイアントアーム	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	18	18	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要値			
鎧	ランク	筋力	回避力	防護点	筋力	回避力	防護点
マナタイト加工のドントレシアの堅忍鎧		23	0	7			
盾 マナタイト加工のタワーシールド		20		3			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター			合計値	18	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニスダイト製のハイペリオン 専用化 イグニスダイト加工 威力+10	1H両	20	1	2d+ 20	10	23	50										
イグニスダイト製のハイペリオン 専用化	2H片	20	1	2d+ 20	10	25	60										
ヘビーマイス	1H両	15	1	2d+ 19	12	19	20										
ヘビーマイス	2H片	15	1	2d+ 19	12	19	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	18 m	54 m	2d+ 18	11	102
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 19	2d+ 18	55	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	12	16			

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージのピンチを一度だけ無効 LEP138
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる LE141
顔 ナイトゴーグル	暗視
首 奇跡の首飾り	生死判定をやり直す
背中 ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に保持できる
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他華美なる宝石飾り	

装備品	説明
左手 ヴェル=サラニーヨ	

その他メモ	自動失敗チェック
2-6 最強の存在になるため	□□□□⑤
ナイトメアの青年。 生まれた時とほぼ同時期に両親が死亡。ナイトメアだったことも有り忌子とされ迫害を受ける。 両親の遺産で食いつなぐ中で裏切られ、失意の中で魔物が出る森に入り自殺を試みる。 しかし、生きたいと生存本能により魔物を返り討ちに合わせ、魔物の死体を引きずって戻ってきたことで迫害が少し和らぐ。 この世は力が無ければ生き残れない。 "私"は"俺"になり、そして冒険者となった	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
掃除0 料理1 設備1	

