

キャラクター名 アイナ=クレイモア	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	17(16+1)
冒険者Lv	14	経歴	B-4-6:知り合いに生き返った人がいる		
経験点	1135		C-1-4:かつて従者がいた B-1-6:かつて信頼できる友人がいた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	15		32 + 2	5				
体	10	敏捷度	5	1		13	2	スカウト	3		
		筋力	9	8		27 + 2	4	レンジャー	12		
心	4	生命力	7	10	2	29	4	セージ	12		
		知力	4			8	1	エンハンサー	11		
		精神力	9	6		19	3	アルケミスト	3		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	武器習熟A/アックス	1-281p	エルフ語		○	○	
バトルマスター	3143p	武器習熟S/アックス	1-281p	交易共通語		○	○	
治癒適性	2122p	なぎ払い	1-288p	ドレイク語		○	○	
不屈	2123p	防具習熟A/金属鎧	1-282p	汎用蛮族語		○	○	
ポーションマスター	2123p	武器の達人	3-212p	魔神語		○		
韋駄天	3142p	防具習熟S/金属鎧	1-282p	魔動機文明語		○	○	
鋭い目	2120p			バジリスク語		○	○	
弱点看破	2121p			リカント語		○		
マナセーブ	2123p			コルガナ		○	○	
マナ耐性	3144p			ドーデン		○	○	
全力攻撃	1-286p							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
メディテーション	
リカバリィ	
ストロングブラッド	
トロールバイタル	
バルーンシードショット	
ヴォーパルウェポン	
パークメール	
クリティカルレイ	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	14	19	16	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		ランク		筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11			
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								3
回避技能	ファイター	合計値		14	15			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
龍滅槍:紫電(専用イグニダイトのシルバー・アガハスト) 鋭い攻撃するときのデータ 純精の武器:量(9000G)、銀の武器(6000G)、イグニダイト加工(4000G)	2H	27	1	2d+ 21	10	24	67										
龍滅槍:紫電 振って攻撃するときのデータ アガハスト本体(65000G)	2H	27	1	2d+ 21	11	24	72										
ウェザ・イース 1H時のデータ 詳細は下記参照 魔剣	1H	20	2	2d+ 21	12	18	35										
ウェザ・イース 2H時のデータ	2H	20	2	2d+ 21	12	18	45										
ナイフ*5(5/5) 射程10m 5本所持	1H投	1		2d+ 16	10	15	1										
ファストスパイク*3(3/3) 射程20m	1H投	1	1	2d+ 17	10	15	6										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	23 m	69 m	2d+ 14	15	88						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 13	2d+ 5	2d+ 18	2d+ 17	21							

装備品		説明
頭	スマルティエの髪留め	スマルティエの装飾品 宝石飾りのついた、銀製の髪留め
耳	超直感の兆し	クレイモア家の家紋 詳細下記参照
顔	スマルティエのアイガード	純エネルギー属性からのダメージ-4点
首	熊の爪	マッスルベアーの筋力ボーナス上昇+1 拾ったものを修復(3000G)
背中	野伏せの英雄のマント	プレス系ダメージを2点軽減する。
右手	宗匠の腕輪	器用+1 破壊すると、器用+13(一瞬) 破壊は装備時のみ
腰	専用多機能化ブランクベルト(MP)	
足	勇者の証:体	
その他アルケミーキット		

その他メモ	自動失敗
元はコルガナ地方を主な活動場所としていたクレイモア商会の令嬢で騎士見習いだった冒険者 幼少期は、地方都市の大きな商家の子供として育った。 3人兄妹の末っ子であったために家を継ぐ必要もなく、騎士を目指していた。 しかし、蛮族の侵攻により街は滅びすべてを失ってしまった。クレイモア商会もその時に解体となった。 その後は4ヶ月の難民生活の末、冒険者となる。 難民生活中は自警団として活動しており、グランティンで受け入れられた時に残っていた団員は数人。 難民生活中は周囲に頼れず、かつ自らが頼られる立場であったために、不安などを溜め込みやすい性格になってしまった。 そのような経験から、責任感から周囲になるべく貢献しようと考えようにもなった。 実力の高い団員のほとんどが、途中で抜けて冒険者となった。そのため残った、人物は正義感が強い。 また、家で雇っていた冒険者の蘇生の瞬間を見たことがある。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

