キャラクター名: セリア・オーレン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	222歳
冒険者Lv	2	経歴	C-6-3：国王に会ったことがある		
経験点	0		A-1-2：命を救われたことがある		
			B-6-6：始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	6			16	2
体	3	筋力	6			9	1
		生命力	9			12	2
心	13	知力	12			25	4
		精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
ソーサラー	2		
スカウト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	2

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 3	10	2	17										
ナイフ	1H投	1		2d+ 3	10	2	1										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 3	12	2	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手 魔法の発動体	指輪
腰 矢筒	矢：9/9 銀の矢：3/3
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：故郷を滅ぼされたため（5-1）

10年程前に、故郷の森が蛮族に滅ぼされ、逃げ惑っていた際に現ハーヴェス国王（当時15歳）に命を救われた。
当時受けた心的外傷を癒すのに長い時間を費やしたが、蛮族を殲滅するという決意を抱き、
そのために始まりの剣を手に入れようと冒険を始める。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: セリア・オーレン

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
矢	○□□○□□
矢x2	○□□○□□
フックx2	○□□○□□
くさび	○□□○□□
	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
羊皮紙x3	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
銀の矢x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ストーンx10	○□□○□□

所持金 285 G

預金・借金 G

名誉点 所持 0 /合計 0