

キャラクター名
シアンドッグ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：サル】		オート			
		かいすうアップ		ダメージ	MF2	0-1	レンジ内の誰か1体のメダロットの「ダメージ」「ラビッド」「ジャッジ」のパーツのうち1つを使用可能にする
		スピード強化		オート			スピードカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		トラップスルー		オート			大成功を出している際に解除出来るマップチップを1枚増やす
		パワー強化		オート			パワーカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
		【頭：リニアカノン】		オート			
頭		スピーダー		オート			行動値 1
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことが出来る (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない)
頭		うつ攻撃 ライフル		オート	2	0-2	射撃攻撃 2
頭		おうえん攻撃 フォースアップ		ダメージ	1	自	自身がダメージを受けた際に使用可能、MF値を更に1点獲られる。1ターンに何度も使用可能
				オート			
				オート			
		【左腕：アサルトライフル】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		ねらいうち攻撃 ライフル		アクション	3	0-2	射撃攻撃 2 出目+2
腕		スピードアタック		ダメージ	1	自	自身の攻撃にのみ使用可能、攻撃に「連撃」か「切断」の効果が付与する
				オート			
				オート			
		【右腕：スナイプライフル】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1