キャラクター名: セーニャ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	35
冒険者Lv	3	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	180		育ての親に拾われた		
			蛮族を倒すため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10			22	3
		敏捷度	4			16	2
体	0	筋力	3			3	0
		生命力	15			15	2
心	13	知力	1			14	2
		精神力	12	1		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	2		
バード	3		

戦闘特技

呪歌追加	2-228p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	
バラード	
終律：春の息吹	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 16 /合計 16

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧					
盾	バックラー		1	+1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
明音のフルート				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ハーブティーx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2024 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

コロロポッカ　犯してはいけない

コロロポッカの森の奥にはマナの湧き出す泉がある
汚そうとすればユニコーンが表れて入り口に戻される

泉は神聖？

報酬500G
水をお土産に…

チームポッキー

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟