

キャラクター名 夜霧 憂悠 (やぎり ういゆ)	プレイヤー名
----------------------------	--------

シンдрローム	バロール	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	殺し屋
オプション	バロール	年齢	24歳	性別	女
覚醒	命令	衝動	憎悪	初期侵食率	33%
出自	名家の生まれ	経験	汚れ仕事	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	4	1	1			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	4	
運転:			芸術:			知識: 拷問	2		情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
広がる闇は静かに	R C	10r+6	-	12		黒の鉄槌+黒星の門コンセントレイト コスト6
		0	-			
		0	-			
もう…どうだっていいんですけどねぇええ!??!?!		0		8D10		黒星粉碎

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 情報屋	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
春日恭二	P 執着	N 憎悪		
景山一夜 [かげやまさずや]	P 好奇心	N 脅威		
戦友	P 有為	N 猜疑心		
アポテイカー	P 有為	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: バロール	2	2	Xジャ-アクション	-	自身	-	-	
効果: C値-Lv(下限値7)								
黒星の門	4	2	Xジャ-アクション	-	-	シンドローム	ピユア	
効果: ダイスLv+1 同エンゲージ不可解除								
黒星粉碎	4	4D10	Xジャ-アクション	視界	範囲(選択)	-	120↑	
効果: [Lv+5]Dダメージ 回避、ガード不可								
黒の鉄槌	5	1	Xジャ-アクション	視界	-	RC	-	
効果: Lv×2+2射撃								
ディメンションゲート	★	3	Xジャ-アクション	至近	効果		-	
効果: どこにでも、私はいきますから…								
偏差把握	★	-	Xジャ-アクション	至近	シーン		-	
効果: どこにいても、わかるんだってばあ!?!?								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ごめんさい…、なにもできなくて…。支部長としても殺し屋としても…でも、こんなこと本当はやりたくないですよ…」

常に「ごめんさい……」と懺悔の言葉を口にして居るが、本性は「謝れば何でも許してくれる」という考えのもとに動き、それが通らなくなると理不尽な理由を付けて発狂するエゴの塊である。本職はUGN支部で支部長の任について居る。しかし、いつも任せられるのは拷問や職滅任務などの荒事ばかりである。

気弱な性格だと思われがちだが、そんなことは一切ない。よく戦場にて春日恭二と出会い、会うたびに再起不能レベルにまでにはするが逃げられているため本人はとてまあ疎ましく思っている。

「いらないんだよおお!!! 考えるとか!!! 目的だとか未来だとか!!! 早くら… 死んでよおお!!!」

生に対する執着はほとんどなく、いつジャ-ムになってしまうかわからないような戦いをする事が多い。

切れると手がつけられないほどに発狂しながら襲い掛かるため、速射や連撃を駆使して戦う狙撃手。相手が動けなくなるまで、むしろ塵芥となるまで攻撃の手を緩めない。