キャラクター名: ウィロー・ガラム

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	21(推定)
冒険者Lv	7	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	1850		師と呼べる人物がいる		
			物心ついた頃には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	1		21	3
		敏捷度	6			18	3
体	8	筋力	4	1		13	2
		生命力	3	2		13	2
心	10	知力	8	7		25 + 1	4
		精神力	8	7		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
レンジャー	1		
セージ	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 118 /合計 118

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	デーモンルーラー	合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 宝石(風) ○□□○□□
- 宝石(光) ○□□○□□
- 宝石(火) ○□□○□□
- 宝石(土) ○□□○□□
- Bランクマテリアルカード(緑)x20 ○□□○□□
- 【ネームレス・マーセナリー】のエンブレム ○□□○□□

- 矢(12本)x10 ○□□○□□
- 魔香水x5 ○□□○□□
- 五点魔晶石x4 ○□□○□□
- Aランクマテリアルカード(緑)x10 ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 9415 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

装備品		説明
頭	バンダナ	角隠し用
耳		
顔		
首		
背中	知性の指輪	
右手		
腰	宝石ケース	宝石は所持品に
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

生まれてすぐ捨てられた一般ナイトメア
物好きな老人に拾われ、妖精魔法を学んだ。
20年程老人の元で生活した後、街へ上京した。その後老人がどうなったかは不明。GMとSGMに全部投げる。
街へ出た後に冒険者となった。森の中で暮らしていたため、蛮族が侵攻してきていることはあまり知らない。最近蛮族多いなーくらい
多分パーティ内で一番普通な経歴してる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟