

キャラクター名  
No.02 / ふう

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9歳
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	外は恐ろしい、みんながあなたを痛つける。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていない。ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外はこわい。部屋に帰りたい。
死後の世界	あなたは死んだ。それは間違いない。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た……そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ぬばあの世界に行くはずだったんじゃないか……。
白い部屋	
笑顔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルト	保護	3 ①②③④⑤	
ふた	保護	3 ①②③④⑤	
インカローズ	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	-	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		ぬいぐるみ		オート	0	-	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。