

キャラクター名
十六夜 獅騎

プレイヤー名

シンドローム	パロール モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男性
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	力の暴走	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	1			2	行動値	14
感覚	3	1	2			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
グラヴィトン・バレット	射撃	6r+5		8		装甲無視
	射撃	10r+5		11		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ: UGN幹部	
思い出の一品	
携帯電話	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
新藤 一輝	P 友情	N 不安		
陸原 コウ	P 尊敬	N 劣等感		
玉野 椿	P 尊敬	N 恐怖		
永見 昴	P 好意	N 悔悟		
八洲 彰	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: パロール	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値を-LV(下限値7)								
巨人の斧	1	3	メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃力+「SL×3」 攻撃の判定-2d								
ハンドレットガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、武器を作成し、装備する								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決		
効果: 装甲無視 ダイス-1								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: ダイス+SL								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑ 1/S	
効果: 相手が行う判定を行うエフェクトの判定を失敗させる								
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動		
効果: ゲートを作り出す、緊迫したとこでの使用不可								
万能器具	★	-	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 日用品などを作り出す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNチルドレンとして行動している高校生
生まれてからにしてオーヴァードになっており、それを知った親は獅騎を捨てた
本格的に覚醒したときに暴走してしまい、その時に陸原コウに助けてもらった
今は暴走しないで誰かを助けるために日々特訓してる
半透明な魔眼を銃弾にして撃つスタイル