

キャラクター名 ソシオ・M・バリビエ プレイヤー名  

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精戦士	性別	男	年齢	??
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	25		42 + 1	7	ファイター	13	アルケミスト	6
敏捷度	16	15		40 + 2	7	フェアリーティマー	10		
筋力	2	17		28	4	スカウト	9		
生命力	1	4		14	2	セージ	7		
知力	5	19		34 + 2	6	エンハンサー	6		
精神力	8	3		21	3	バード	1		

戦闘特技	値	説明	値
タフネス	2122p	双撃	219 p
バトルマスター	3143p	全力攻撃	225 p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ソード	1B31 p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
マルチアクション	2125p		p
頑強	218 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ケンタウロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル
キャッツアイ	
マッスルベアー	
鹿	
蟲	
スフィンレ	
ジャイアント	
モラル	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
バークメイル	
イニシアチブブースト	
エンサイクロペディア	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	20	20	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 +2イノセント慈雨女神の神装束			1	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	21	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 20	10	18	10										
サーベル	1H	10		2d+ 20	10	18	10										
+2イノセントエレメンタルブレイド	1H	5	3	2d+ 23	10	21	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 21	5

HP
89

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
54

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 華美な宝石飾り	
顔 狩人の解析鏡	まもち成功で命中+1 1
首 背水のネックレス	
背中 ウェポンホルダー改	背中はカードシューター仕込み
右手 器用指輪	
腰 Pインジェクター+機能フラックベルト	
足 運足の靴	通常移動後、手番終了後5m移動可能
その他 知力腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能：アクター4 バウンサー37	□□□□⑤
少年のような姿をしたフィー。黒髪を結っているのもあってちゅ性的な魅力を持つが殺陣を演じれば男の気迫が宿る。「物語られるもの」ではなく『物語になるもの』を目指してトーテムを離れたフィーであり、流浪の剣客をしていたところを劇団に拾われ、用心棒兼役者になる。	□□□□⑩
最終的には「人心を動かす英雄」になりたい、と思っているが、では英雄とは何ぞや、二答は出ていない。	□□□□⑮
成程劇団で人の心を動かすのも、英雄らしいおこないかもしれぬ。そんなことをぼんやりと考えている。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖

