キャラクター名: 澤樫 舞那

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢	???	性別	女
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	42 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
メモリー	
レイスサイン	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	常5						
効果：								
オリジン:アニマル	1	3						
効果：								
奈落の法則	1	3	セットアップ	至近	範囲	自動		
効果：	ラウンド中、対象のC値+1。シナリオLv回							
原初の黄:扇動の香り	4	6	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：	対象を攻撃する判定のダイス+Lv個							
幻想の色彩	2	4	効果参照	視界	-	自動		
効果：	《原初の〇》の射程を視界に変更							
原初の虚:解放の雫	5	3	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果：	ラウンド中、達成値を+[Lv*3]。対象の侵食率+2。拒否可能							
アンリーシュ	3	5	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果：	ラウンド中、ダメージ+[Lv*5]、対象は暴走を受ける							
妖精の手	4	4	オート	視界	単体	自動		
効果：	ダイス目を10に変更、シナリオLv回							
原初の紫:野生の碇	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	移動させられるときに代わりに暴走を受けてとどまる。							
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	ダメージ+[Lv+1]D、ラウンド一回							
拡散する世界	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	対象をシーン(選択)、射程を視界に変更。HP20点消費							
リプレッション	4	1D10	メジャー	至近	単体	自動		
効果：	侵食率を[Lv*5]点まで減少、同値分自分の侵食率が上昇							
	★							
効果：								

狙い:
1.セットアップで相手を回避不能にし、ダイスを増やす。
2.主にオートアクションで達成値とダメージを支援し、アタッカーの攻撃をシーン化して機械化兵を一掃。
3.戦闘終了後、バックトラックまでに彩恋の侵食率を20点吸収して終了

セットアップ 《奈落の法則》1+《原初の黄:扇動の香り》4+《幻想の色彩》2 対象:単体 射程:視界 侵食率:13
効果:ラウンド中、対象のあらゆる判定のC値が+1されて、対象を攻撃する判定のダイス+[Lv]個、シナリオ2(3)回

イニシアチブ 《原初の灰:解放の雫》6 対象:範囲(選択) 射程:視界 制限:120% 侵食率:6
効果:ラウンド中、対象の判定値+[Lv*3]。対象の侵食率+2。対象は効果を拒否可能
イニシアチブ 《アンリーシュ》3 対象:単体 射程:視界 制限:120% 侵食率:5 効果:ラウンド中、対象のダメージ+[Lv*5]、対象は暴走を受ける。

オート 《妖精の手》4 対象:単体 射程:視界 侵食率:4
効果:判定のダイスを振った直後に使用する。ダイス目の一つを[10]に変更する。一度の判定に一回のみ使用可能、シナリオLv回
オート 《原初の紫:野生の碇》 対象:自身 射程:至近 侵食率:3 効果:移動させられるときに使用し、その移動を打ち消す。自身にBSの暴走を付与
オート 《力の法則》4 対象:単体 射程:視界 制限:100% 侵食率:4 効果:ダメージロール直前に使用する。ダメージに+[Lv+1]Dする(+5d10点)。ラウンド一回
オート 《拡散する世界》 対象:単体 射程:視界 制限:100% 侵食率:10
効果:対象のメジャーアクション宣言時に使用する。そのエフェクトの対象を範囲(選択)に、射程を視界に変更する。自分はHPを20点消費する。シナリオ一回

マイナー 《オリジン:アニマル》1 侵食率:3 効果:シーン中、素手のダメージを+[Lv*2]

メジャー 《リプレッション》4 対象:単体 射程:至近 侵食率:1D10 効果:対象の侵食率を-[Lv*5]する。自分の侵食率を同じ数だけ上昇させる。シナリオ一回