											-			
<u>厂</u> キャラク?	ター名===		キリー						- プレ	イヤー名	<u> </u>			
ポジシ	ョン							享	年					
メインク	ラス							暗示						
サブク												0		
						_		H6>						
初期		<u>煉獄</u> 14					記憶のカケラ				内容			
最大行					_									
能力値	能力値 クラス				合計									
武装	武装 0		0											
変異 0			0		0									
改造 0		0			5									
						_			=	 F練				
	対象		種			<u>3</u>	王気点						 発狂時ペナルティ	
た		依	存 3 ①		12345				1	9ーツ	/として所持。破壊で狂	気点+1		
				3	000									
				3										
		3			12345									
)23()23(
タイプ	損傷		夕	前			庙田	カイミ		ユーバ	自动]程		
頭		名前 スコープ					文用	使用 タイミ ジャッ		0		<u> </u> 主 身	1	- XX未 四撃攻撃にのみ使用可能
頭		 めだま						オ-					232-133-	1
頭		リミッター						オー					このパーツが損傷	したら、最大行動値+2
頭			₽.	あご				アクション		2	(0	肉	弾攻撃 1
								オー	- -					
腕			う	うで				オー		1	(0	3	支援 1
			1.6%	TW 1. N. 1				オー		_				Laber de la Carte
胴		レーザービーム 突進						アクション ラピッド		3	0-	~3		+切断+出目+1
胴胴	メルタ と						オート		1			日身の移動削後のエリ	リアにいる対象に肉弾攻撃3 2	
胴	エンジン							- - ト				是士	 <行動値2	
胴	リフレックス					オー						: 17		
胴	ブースター						- <u>-</u>					·行動値 1		
胴	アドレナリン						- - ト					·行動値 1		
	せぼね					アクミ	ション	1	自	身	次カウントで使うア	"クション 1 つのコスト-1		
胴	胴		スチールボーン						ージ	1		身		-【切断】無効
								オー	- -					
脚		フローター					オー	- -		自	身	肉弾・白兵攻	撃の攻撃判定値-1	
脚		۲,	-トブ[あし	,			ッジ	1	(0	ţ	妨害 1
脚		装甲板						オー						
脚		ホバー						アクミ	ソョン	2	自	身	移	動 1 ~ 2