キャラクター名
朱華　つむぎ(はねず つむぎ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	20	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	有名人	経験	裏切られた	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	1	2			5
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術 :罠回避	4		知識： 酒類	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
茜色の世界/侵食率：～59	射撃	6r+4	0	12		1+2+3 侵食値7 C値8 ※要武器(攻、命)補正
茜色の世界/侵食率：60～79	射撃	7r+4	0	12		1+2+3 侵食値7 C値8 ※要武器(攻、命)補正
茜色の世界/侵食率：80～99	射撃	8r+4	0	12		1+2+3 侵食値7 C値8 ※要武器(攻、命)補正
虹色の世界/侵食率：100～129	射撃	10r+4	0	15		1+2+3 侵食値7 C値8 ※要武器(攻、命)補正

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
コネ：情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No4．対抗種	P	N		
霧谷 雄吾/上司	P 幸福感	N 不信感		
玉野 椿/同行者	P 好意	N 劣等感		
朱華 早梅/部下、友人	P 執着	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P 執着	N 憤懣		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：Ba	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果： C値：-1(下限値7)								
巨人の斧	5	3	メジャー	武器	—	対決	—	
効果： 攻撃力：+(LVx3) ダイス：-2								
黒星の門	5	2	メジャー	—	—	—	ピュア	
効果： ダイス：+(LV+1) 至近不可エフェクトを使用可に変更								
因果歪曲	3	3	メジャー	—	範囲(選択)	—	—	
効果： 対象を範囲(選択)に変更 至近不可 シナリオLV回まで								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 難易度：自動成功 以外の判定を失敗させる								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果参照	自動	—	
効果 :あなたを対象に含む「対象：範囲」または「対象：範囲(選択)」の攻撃が行われる直前に使用する。その攻撃の対象をあなたひとりに変更する。ただし、その攻撃であなたはカバーリングの対象にならない。このエフェクトはシナリオにLv回数まで使用できる。								
帝王の時間	1	—	メジャー	至近	自身	自動	—	
効果： 周囲の時間流を操作できる。誰にも邪魔されずにゆっくりできる。戦闘中などは使用不可。								
魔王の玉座	1	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果： 重力を操作し空中を浮遊して行動できる。戦闘中使用不可。								
ポケットディメンジョン	1	—	メジャー	至近	効果参照	自動	—	
効果： 空間をねじ曲げてあり得ないはずの空間を作り出す。押入れを体育館並みにしたりできる。								
刻の魔術師	1	—	メジャー	至近	効果参照	自動	—	
効果： 物体の周囲の時間流を操作することでその物体に長い年月を過ごさせる								
効果：								
効果：								
効果：								

武器買わないと何もできねえ(戒め)

使用書籍：基本ルールブック1、2
初期作成経験点：130
作成方法：フルスクラッチ
Dロイス…No.4 対抗種 取得
==
■エフェクト

▼《コンセントレイト》
Lv2/3　タイミング/メジャー　技能/シンドローム　難易度/—　対象/—　射程/—　侵蝕値/2　制限/—　シンドローム/Ba　出典/R1/P169
効果：集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)

▼《巨人の斧》
Lv5/3+2　タイミング/メジャー　技能/＜白兵＞＜射撃＞　難易度/対決　対象/—　射程/武器　侵蝕値/3　制限/—　シンドローム/Ba　出典/R1/P104
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[+Lvx3]する。ただし、このエフェクトを組み合わせた攻撃の判定のダイスを-2個する。

▼《黒星の門》
Lv5/3+2　タイミング/メジャー　技能/シンドローム　難易度/—　対象/—　射程/—　侵蝕値/2　制限/ピュア　シンドローム/Ba　出典/R1/p107
効果：「あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない」と記載されたエフェクトでも、同じエンゲージに対して使用できる。また、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個する。