

キャラクター名
打神鞭

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-54500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7		8	24	4
体	14	敏捷度	8		7	24	4
		筋力	6		6	26	4
心	7	生命力	4		6	24	4
		知力	3		6	16	2
		精神力	6		8	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
なぎ払い	1-288p		p
練体の極意	2-231p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
-------------	--

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	11	15	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	15	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
打神鞭	2h	25		2d+ 16	10	18	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-3800 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 15	0	72

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 14	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕