キャラクター名

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	9970				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	26		50	8
		敏捷度	6	17		35	5
体	7	筋力	11	4		22	3
		生命力	8	9		24	4
心	7	知力	6	32		45	7
		精神力	9	23		39	6

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12	エンハンサー	11
ソーサラー	6	アルケミスト	6
マギテック	1	ライダー	12
スカウト	7		
レンジャー	9		
セージ	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p	武器習熟S/クロスボウ	IB31 p
ファストアクション	2123 p	練体の極意	IB33 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	探索指令
ガゼルフット	HP強化
ビートルスキン	人馬一体
メディテーション	特殊能力解放
ケンタウロスレッグ	獅子奮迅
デーモンフィンガー	HP超強化
リカバリィ	MP譲渡
ワイドウィング	縦横無尽
スフィンクスノレッジ	特殊能力完全開放
トロールバイタル	騎獣超強化
バルーンシードショット	
サモン・スモールアニマル	
チャージ	
騎獣強化	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	20	17	15

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 シューター		合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 20	10	7	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 480760 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19/14	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	13			
魔動機術	1	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟