キャラクター名
“無闘勝利”キンコ・リンコ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	270		長い船旅をしたことがある		
			5つ以上の地方に行ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7	2	2	24	4
		敏捷度	11	6		30	5
体	0	筋力	5	5		10	1
		生命力	13	2		15	2
心	12	知力	6	3		21	3
		精神力	13	3		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	7		
バード	1		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
武器習熟S/クロスボウ	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アーリーバード		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ【Lv不足】		
クラッシュファング【Lv不足】		
アーマーラスト【Lv不足】		
【怒涛の攻陣Ⅰ】		
【怒涛の攻陣Ⅱ・烈火】		
【鉄壁の防陣Ⅱ・堅体】		
【強靭なる丈陣Ⅰ・抗心】		
【怒涛の攻陣Ⅲ・轟炎】		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	11	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストリングボウ	2H	13	1	2d+ 11	11	13	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	軍師徽章	
耳	通話のピアス(⇒ヤーコヴ)	一日に一度だけ、10分間ペアのピアスと通話出来る
顔	毒除けの口布	毒に対する生命抵抗+2
首	幸運のお守り	これを身に着けたものは、「戦利品」を獲得する2dの出目に+1のボーナスを得ます。
背中	リトルウィング	落下ダメージ20点減少
右手	大きな手袋	
腰	多機能アルケミーベルト	アルケミーキット
足	サイレントシューズ	隠密判定に+2
その他		

	装備品	説明
左手	大きな手袋	
	えびら	《矢/太矢》類を24本収納

その他メモ

ごく一般的なグラスランナーに比べると幾らか常識的かもしれない。
スカウト技能について突っつかれると気にする程度には常識的。
少なくとも15歳の成人で旅に出て6年は旅しているのでそちらの技能は豊富。
生まれ盗っ人はまあ…コイツにもやんちゃな時期はあったんだよ。
少なくとも幾つかの街でやらかして小さな盗人、スリで噂になっていた為
普通の宿に泊まった事が無く、基本的に街では裏路地のボロ宿に泊まっていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
“無闘勝利”キンコ・リンコ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
普段着+下着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
防寒着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
イヤーラックス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マフラー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
北向きの針	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
夜警の鳥像	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
壁伝いの吸盤	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
幸運の緑石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(4週間分)x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
太矢(12本)x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
火矢1セット12本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロープ20m、ロープ10mx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
迅速の火縄壷	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油壺x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Bランクの緑カードx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Aランクの緑カードx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Aランクの赤カードx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Bランクの金カードx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Aランクの黒カードx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Sランクの赤カードx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワイヤー20mx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
木の杭10本セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
動物の骨x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金 8619 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	10
個人専用スカウトツール	50
多機能**ベルト	20
個人称号“無闘勝利”	10
ルキスラ貴族とのコネクション	70
使いやすい調理道具セット	5
迅速の火縄壷	20
ハウル・バルクマンとのコネクション	100
ルキスラの冒険者の宿とのコネクション	50

名誉点 所持 310 /合計 645