

キャラクター名
エスカノール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	3	経歴	3-1-6 純潔である(童貞)		
経験点	3060		3-3-4 恥ずかしいあだ名を持っていた 1-1-3 子供の頃に家出をしたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	1		20	3
	敏捷度	11			18	3	
	10	筋力	12	1		23	3
生命力		10			20	3	
心	4	知力	10	1		15	2
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
牽制攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	60 /合計 60

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H片	13		2d+ 6	10	6	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	2242	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	5	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	15	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
 冒険に出た理由：子供のころあまりに貧弱な体だったことから周りの子供たちから見下され、そんな自分が嫌になり家出をしたことがある。結局30分後には家に帰ったのだが、風のうわさが広まり「貧弱家出小僧」という恥ずかしいあだ名をつけられた過去がある。そして成長した現在は純潔(童貞)ながらもそこそこ成長し、存在しないはずの魔人族を倒すため冒険に出ることとなった。

自動失敗
 チェック
□□□⑤
□□□⑩
□□□⑱
□□□⑳
□□□㉑
□□□㉒
□□□㉓