

キャラクター名
瑠璃

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	26

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
炎	
一人ぼっち	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの (小さなアンデット)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スノウ	執着	3	①②③④⑤	
雪夏	執着	3	①②③④⑤	
夏海	信頼	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	支援+3 コストとして狂気+1
メインクラス		狂鬼		オート	0	自身	肉弾攻撃出目+1
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツからひとつ習得
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	支援2か妨害2 コストとして基本パーツ損傷
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定出目+1 毎ターン終了時、戦闘終了時に任意のパーツ破壊
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなあたま		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		おおつの		オート	0	自身	射程0の敵へ肉弾攻撃大成功時、連撃or転倒+1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おおあな		ジャッジ		0~3	妨害1 自分に対する攻撃にのみ使用可
胴		たからもの		オート			小鳥のアンデット
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 攻撃判定の中で一回だけ振り直し可