

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 3 |
| サポートクラス | カンナギ | Lv.1: | カンナギ | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 16歳 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 12 | 12 | 6 | 12 | 8 | 9 |
| ボーナス | 3 | 4 | 4 | 2 | 4 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 1 | 0 | 2 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 5 | 5 | 2 | 6 | 3 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 43 |
| MP | 42 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ファインダガー | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ファインダガー | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | 被り笠 | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 5 | 0 | 3 | 11 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 6 | | | | | |
| 総計(左) | | | 5 | 6 | 5 | 7 | 3 | 11 | 7 |
| 総計(両) | | | 5 | 12 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| 冒険者セット | |
| ポーションホルダー | |
| HPポーション×2 | |
| MPポーション×3 | |
| ランチボックス | |
| ト団子×4 | |
| 碧星のデザート | |
| 毒消し×2 | |

| | | | | | |
|-------|----|------|-----|--------|--|
| 現在重量: | 7 | 所持金: | 145 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 16 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-------|----|--------|----|----|----|
| ハイジャンプ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:短剣 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アンビテクスタリティ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| セイクリッドダンス | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| チャネリング | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| コールゴット:アマテル | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

◎キャラ解説
 ダイクにある“太陽神アマテル”を信仰する神社の住職の一人娘。
 ある日、神社の裏山で滝行をしていた際、何処からか声が聞こえ、その声を辿った先で一本の樹を見つかる。その樹は周囲の樹とは別に、異様な力を放っていた。
 不思議に思いその樹に触れた瞬間、樹から強烈な光が発せられ、気付けば、見知らぬ場所に飛ばされていた。実は、触れた樹は妖精樹の一本で、[キャラ名]はその樹の力でグレートアイランドに飛ばされたのである。
 今は『これもアマテル様からの試練』と考え(開き直ったとも言う)、此処で宗教活動をしているが、自分以外の信者はほとんど居らず、絶賛難航中である。
 神に仕える身として、常に己に厳しくしている。
 かなりの甘党で、何時も団子を持ち歩いている。好物はみたらし団子。
 戦闘では両手に鉄扇(※)を持ち、舞を踊りながら敵を攻撃する『舞踏術』を用いる。胸のサイズはE。
 ※相当品ルールで装備している短剣のデータを持った鉄扇を使用している。

「我が神“太陽神アマテル”よ、邪悪を退ける輝きを我に託したまえ・・・」
 「はむはむ・・・はっ！こ、このお団子は私のです！あげませんよ!？」