

キャラクター名 ナシュベネト・アルカイド プレイヤー名  

<b>種族</b>	ドレイクナイト	<b>種族特徴</b>	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	48歳
<b>冒険者Lv</b>	11	<b>経歴</b>	○情にほだされた 異種族の友人がいる		
<b>経験点</b>	140		○人肉が食べられない		

<b>技</b>	12	<b>器用度</b>	6	<b>成長</b>	11	<b>他修正</b>		<b>能力値</b>	29 + 1	<b>ボーナス</b>	5	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		<b>敏捷度</b>	2	4		18	3	ファイター	11	アルケミスト	3				
<b>体</b>	15	<b>筋力</b>	12	9			36	6	ソーサラー	1	フィジカルマスター	6	スカウト	3	
		<b>生命力</b>	8	6			29	4	レンジャー	3			エンハンサー	5	
<b>心</b>	5	<b>知力</b>	11	2			18	3	バード	1					
		<b>精神力</b>	9	5			19	3							

<b>戦闘特技</b>		<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
タフネス	2122 p	交易共通語	○	○
武器習熟A/スピア	1B31 p	ドレイク語	○	○
斬り返し	1B36 p	汎用蛮族語	○	○
全力攻撃	1B36 p	魔動機文明語	○	○
武器習熟S/スピア	1B31 p	魔法文明語	○	○
防具習熟A/金属鎧	1B31 p	妖精語	○	
防具習熟S/金属鎧	1B32 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
アンチボディ	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
レジスタンス	
パラライズミスト	
バークメール	
クリティカルレイ	

<b>技能</b>	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	11	16	14	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート			24	-2	11
盾	グレートウォール			30	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3
回避技能	ファイター	合計値		11		18

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コルセスカ (ドレイクの魔剣)	1H両	35	0	2d+ 16	10	21	50										
コルセスカ (ドレイクの魔剣) <small>命名: レグルス 魔法の発動体</small>	1H両	35	0	2d+ 16	10	21	50										
コルセスカ (ドレイクの魔剣) <small>フィジカルマスター追加: 魔剣ランク上昇A、魔剣ランク上昇S、魔剣形状変更 (+5)、魔剣+1</small>	2H	35	0	2d+ 16	10	21	60										
《魔》銀製ロングスピア【発動体】 <small>銀製 魔法の発動体 OM+3 魔法の武器+1 (加工)</small>	1H両	23	0	2d+ 16	10	21	28										
《魔》銀製ロングスピア【発動体】 <small>予備用の武器</small>	2H	23	1	2d+ 17	10	21	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	20 m	60 m	2d+ 11	18	74
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 15	2d+ 16	24	

<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>
真語魔法	1	4			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭 能力増強の魔杖+1 [AoG] (器用)	器用+1
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	見えないことによるペナを [-2] に軽減する
顔 ディスプレイサー・ガジェット	装飾品を任意につけることができる
首 血水晶のチョーカー	装備中最大HP-5、破壊するとHP20点回復
背中 野伏のセービングマント [AoG]	回避・生命抵抗・精神抵抗”失敗時”魔法D-4
右手 能力増強の指輪 (器用)	器用+1
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 運足の靴 [AoG]	通常移動時、任意のタイミングで更に5m移動できる (詳細P.98)
その他ポーションインジェクター	ポーションを補助動作で飲むことができる

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
能力増強の魔杖+1 [AoG] (器用)	器用+1
軽業のブーツ	転倒しなくなる
ウェポンホルダー改	武器or盾2つ保持・補助動作で入れ替え
左手 正しき信念のリング [AoG]	精神抵抗+2
アルケミーキット	アルケミスト技能使用時に必要
インスカーレットポーション	「リジュー+知力B+10」HP回復、最大HP+10 (6R)

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗</b>
「肉なんぞより甘い物、人肉なんてまずいだけだ。だから安心しろ、食う気はない」 「J」ホ…私の名ナシュベネト・アルカイド。名を聞けたことを光栄に想え…じゃなくて、よろしく」 「気安く呼ぶな……気にするな。ああ、いい、それで。癖なんだ」 我・わたし・貴様・お前・にひつ	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖
癖で大きな態度になったりならなかったり。人族に寄り添おうと練習中。 きっちり時間を守るタイプ。字も綺麗な方。軽い処理ならそつなくこなす ただし生活力0 当然だよなあ	
甘い物に弱い。弱い。三度の飯より好き。	□□□□⑤

キャラクター名  
ナシュベネット・アルカイド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
「架け橋」のエンブレム	〇〇〇〇〇〇
◆冒険道具類◆	〇〇〇〇〇〇
冒険者セット	〇〇〇〇〇〇
着替えセット(一週間分)x2	〇〇〇〇〇〇
防寒着	〇〇〇〇〇〇
望遠鏡	〇〇〇〇〇〇
北向きの針	〇〇〇〇〇〇
薬師道具セット	〇〇〇〇〇〇
楽器	〇〇〇〇〇〇
運命の楽譜	〇〇〇〇〇〇
ミュージックシェルx4	〇〇〇〇〇〇
◆消耗品◆	〇〇〇〇〇〇
保存食(1週間分)x7	〇〇〇〇〇〇
棒付き砂糖玉(飴玉10個)x3	〇〇〇〇〇〇
熱狂の酒x10	〇〇〇〇〇〇
アウエイクポーションx2	〇〇〇〇〇〇
インドミタブルポーションx5	〇〇〇〇〇〇
ヒーリングポーション+1x10	〇〇〇〇〇〇
スカーレットポーションx10	〇〇〇〇〇〇
魔香水x6	〇〇〇〇〇〇
デクスタリーポーション	〇〇〇〇〇〇
救命草x3	〇〇〇〇〇〇
魔香草x3	〇〇〇〇〇〇
弾き玉	〇〇〇〇〇〇
対の青赤目x3	〇〇〇〇〇〇
接合潤滑剤x2	〇〇〇〇〇〇
魔晶石 3点x6	〇〇〇〇〇〇

魔晶石 5点	〇〇〇〇〇〇
マナチャージクリスタル 1点x2	〇〇〇〇〇〇
マナチャージクリスタル 3点x10	〇〇〇〇〇〇
魔符+1x9	〇〇〇〇〇〇
魔符+2x8	〇〇〇〇〇〇
消魔の守護石 1点x7	〇〇〇〇〇〇
〈手〉能力増強の指輪x7	〇〇〇〇〇〇
〈手〉能力増強の腕輪	〇〇〇〇〇〇
〈任〉能力増強の魔紋/+1 [AoG] x2	〇〇〇〇〇〇
〈任〉能力増強の魔紋/+2 [AoG] x2	〇〇〇〇〇〇
〈首〉血水晶のチョーカーx2	〇〇〇〇〇〇
■アルケミスト道具■	〇〇〇〇〇〇
アルケミーキット	〇〇〇〇〇〇
マテリアルカード Bx5	〇〇〇〇〇〇
マテリアルカード Ax28	〇〇〇〇〇〇
マテリアルカード Sx9	〇〇〇〇〇〇
■鎧加工■	〇〇〇〇〇〇
■アイテム収納■	〇〇〇〇〇〇
今はなし	〇〇〇〇〇〇
◆装飾品◆	〇〇〇〇〇〇
〈耳〉数多の蝙蝠の耳飾り	〇〇〇〇〇〇
〈首〉ポーションインジェクター	〇〇〇〇〇〇
〈首〉光のアミュレット	〇〇〇〇〇〇
〈背〉サバイバルコート	〇〇〇〇〇〇
〈背〉ウェポンホルダー改	〇〇〇〇〇〇
〈背〉野伏のセービングマント [AoG]	〇〇〇〇〇〇
〈手〉信念のリング	〇〇〇〇〇〇

〈手〉正しき信念のリング [AoG]	〇〇〇〇〇〇
〈腰〉多機能ブラックベルト	〇〇〇〇〇〇
〈足〉運足の靴 [AoG]	〇〇〇〇〇〇
〈足〉軽業のブーツ	〇〇〇〇〇〇
〈任〉ディスプレイサーガジェット	〇〇〇〇〇〇
◆貰いもの◆	〇〇〇〇〇〇
◆消費(出費)&売却◆	〇〇〇〇〇〇
所持金	2245
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉：数多の蝙蝠の耳飾り	50
名誉：多機能ブラックベルト	20
名誉：野伏のセービングマント	20
専用化：多機能ブラックベルト	50
専用化：アルケミーキット	50
専用化：ミスリルプレート	50
専用化：ロングスピア	50
専用化：グレートウォール	50
名譽点所持	675 /合計 1015

