

キャラクター名
□□ □□

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	サラマンダー			
オプション		年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率 31 %
出自	□□□□	経験	□□□	邂逅 □□□□

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	1		情報: FH1	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	2r+1	8	+3		
	RC	2r+1				
□□□□□	RC	7r+1	8	15		□□□□□□+□□□□□+□□□□□□ (□□□□ □)
100-129	RC	11r+1	7	20		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
				-	

所持品	
□□□:□□□□ □□ □	
□□□:□□□□	
□□□:□□□□ □□	
□□□:□□	
□□□□-□□	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
NO.50 □□□ □□(□□□□ □□)	P	N		
□□ □□□	P 好奇心	N 不安		
□□□ □□□	P 好奇心	N 恐怖		
□□□□ □□	P 好意	N 不安		
□□□ □□	P 同情	N 敵愾心		
□□ □□	P 好意	N		
□□□ □□	P 信頼	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
□□ □□	1	2	□□	□□	□□	□□		
効果: HP □□□□ □□ □□, □□□ □□□. □ □□□ □□+LVX2								
□□□ □□	3	4	□□	□□	1□	□□	□□	
効果: □□□ -[LV+2]D 1□□□ □□								
□□□□ □□	5	5	□□	□□	1□	□□	□□,120	
効果: □□□□ +-[LV+1]D □□□□□□ □□□□□ □□.								
□□□□	2	4	□□□			□□□	□□	
効果: □□□ □□ □□ □□□ +LV								
□□□□ □□	3	4	□□□	□□	1□	RC	100	
効果: □□+LVX5 □□□□								
□□□□□□:□□□□	2	2	□□□			□□□		
効果: □□□-LV								
□□□□□	5	4d10	□□□	□□	□□	□□	120	
効果: □□□□. □□□□ [LV+2]D□□□□. □□□ □□ □□□□□ □□.								
□□□□	1	-	□□□	□□	□□	□□	-	
効果: □□□ □□□ □□								
□□□ □□	1	-	□□□	□□	□□	□□	-	
効果: □□ □□□□ □□								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

□□□ : 1+(5+3+5)+3+2+1=20