キャラクター名: 氷神

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>サラマンダー | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 120 % |
| 出自 | 偽りの家庭 | 経験 | 煩悶 | 邂逅 | 守護 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | 8 | | 12 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | 5 | | 6 |
| 精神 | 2 | 1 | 2 | 22 | | 27 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 221 |
| 行動値 | 39 |
| (非装備時) | 39 |
| 戦闘移動 | 44 |
| 全力移動 | 88 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | 24 | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | 2 | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | 3 | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 蛇王の外套 | | 7 | - | - | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 7 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 遺産継承者（レガシー）：蛇王の外套 | P | N | | |
| 九ノ瀬明 | P 庇護 | N 偏愛 | | |
| 本当の両親 | P 執着 | N 嫌悪 | | |
| 九ノ瀬恋 | P 感服 | N 嫉妬 | | |
| 九ノ瀬倫 | P 感服 | N 嫉妬 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 絶対零度 | 5 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：バッドステータスの暴走を受けている間、【精神】を使用した判定のダイス＋[LV+1]。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値＋3 | | | | | | | | |
| レックレスフォース | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：バッドステータスの暴走を受けている間、メジャーアクションの判定ダイス＋LV個。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値＋2 | | | | | | | | |
| 生命増強 | 5 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | このエネミーの最大HP＋[LV*30]。侵蝕率でレベルアップしない | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 6 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離＋[LV*2]m | | | | | | | |
| 火の檻 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ラウンド間、エンゲージ封鎖。任意に解除でき、再び封鎖することができる | | | | | | | |
| 炎の加護 | 4 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 判定ダイス＋LV個 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果： | C値-LV | | | | | | | |
| 焦熱の弾丸 | 9 | 1 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 攻撃力＋[LV+2] | | | | | | | |
| 冷気の鎌 | 6 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果： | ドッジの判定ダイス-LV個 | | | | | | | |
| フェニックスの翼 | 4 | 4 | クリン | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | HPを[LV*5]点回復。戦闘中ではない場合、１シーン１回 | | | | | | | |
| バーニングハート | 6 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | HPダメージを受けた直後に使用。バッドステータスの暴走を受ける。シーン間、攻撃力＋[LV*2] | | | | | | | |
| 不死生命 | 1 | - | オート | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果：重圧や死亡を受けていても使用可能。いつでも使用可能。このエネミーの死亡を回復。HPは最大値まで回復、バッドステータスも全て回復。ただし、このエネミーが死亡したシーンでは使用不可。このエフェクトで回復できない死亡を与える手段を、GMは任意に設定してよい | | | | | | | | |
| クロスバースト | 4 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 80% | |
| 効果： | 攻撃力＋[LV*4]。判定ダイス-2個 | | | | | | | |

変異暴走：憎悪
あなたを発作的に突き動かす感情、それは怒りと憎しみだ。あなたのレネゲイドが活性化すると、自らを傷つけるものを決して許すことができなくなる。その怒りから解放される為の手段は、ただ一つしかない。
　あなたは通常のバッドステータスの暴走の効果に加えて以下の効果を受ける。あなたは暴走を受けている間、何らかの攻撃によって１点でもHPダメージを受けた場合、バッドステータスの憎悪を受ける。憎悪の対象は攻撃を行ったキャラクターとなる。

| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| 氷神 | |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 終末の炎 | 4 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 80% | |
| 効果：[LV*5]点までの任意のHPを消費する。そのメインプロセス間、攻撃力＋[消費したHP] | | | | | | | | |
| プラズマカノン | 4 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | 100% | |
| 効果：攻撃力＋[LV*5] | | | | | | | | |
| 狙い縛る冷気 | 4 | 3 | セット | 視界 | 単体 | 自動 | 憎悪、120% | |
| 効果 :ラウンド間、あなたが対象に対して行う攻撃の判定ダイス＋[LV*2]個。ただし、対象以外のキャラクターを含めて攻撃する場合、この効果は適用されない | | | | | | | | |
| 結合粉砕 | 4 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | ピュア | |
| 効果：判定ダイス＋LV個。装甲値無視 | | | | | | | | |
| バーストブレイク | 5 | - | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：このエネミーが行う攻撃のダメージロールの直前に使用。そのダメージ＋5D。侵蝕率でレベルアップせず、１シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 不燃体 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 炎の理 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 氷の理 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 温度調節 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |