キャラクター名: ウィリアード＝ドラグニル【Ahter】

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴	一族を滅ぼされた		
経験点	870		人族が蛮族に勝利すると思っている		
			武者修行のために人族社会へ来た		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	10		26 + 2	4
		敏捷度	4	2	-6	8	1
体	10	筋力	10	7		27 + 2	4
		生命力	10	7		27	4
心	5	知力	4	3	3	15	2
		精神力	8	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	ウォーリーダー	1
スカウト	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	11		
アルケミスト	2		
ライダー	13		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
練体の極意	IB33 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	ＨＰ強化	
キャッツアイ	人馬一体	
ビートルスキン	超高所攻撃	
ストロングブラッド	ＨＰ超強化	
デーモンフィンガー	特殊能力解放	
ジャイアントアーム	限界駆動	
リカバリィ	縦横無尽	
メディテーション	極高所攻撃	
アンチボディ	超過駆動	
フェンリルバイト	特殊能力完全解放	
バルーンシードショット	バークメイル	
高所攻撃	パラライズミスト	
騎獣強化	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
チャージ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	14	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のフォートレス		27	-3	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	11	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	1H	26	0	2d+ 18	10	20	36										
クレイモア	2H	26	0	2d+ 18	10	20	46										
ジャベリン 戦旗槍加工（攻撃）				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 11	13

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 15

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	
耳	石人の耳飾り	器用、または敏捷が-6される代わりに、防護+1
顔	黒の眼帯	6時間の連続使用の後、外すと1分間の知覚：魔法を得る
首	小熊の爪	マッスルベアーの効果を+1
背中	野伏のサーマルマント	
右手	器用増強の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒しない
その他ポーションインジェクター		スカーレットポーションＩＮ

装備品		説明
ディスプレイサー・ガジェット		
左手	筋力増強の腕輪	
	アルケミーキット	
	狩人の解析鏡	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウィリアード＝ドラグニル【Ahter】

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
普段着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
下着x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（一週間分）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
黒の眼帯	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小熊の爪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
多機能ブラックベルト	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用増強の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
クレイモア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
筋力増強の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
プレートアーマー売却	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔動バイク契約スフィア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スモークディスチャージャー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
決死の鉢巻きx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サイドカー（レンタル）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヘビィシールド	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x35	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マフラー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
壊れた腕輪・指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Sx7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フォートレス売却	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ジャベリン（戦旗槍加工）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
高性能魔動バイク契約スフィア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
高性能サイドカー（レンタル）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
軽業のブーツ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカイバイク契約スフィア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
野伏のサーマルマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ディスプレイサー・ガジェット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
狩人の解析鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカイビークル契約スフィア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブラスターx2	○□□○□□		○□□○□□	所持金 4737 G	預金・借金 G
魔法のフォートレス	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
多機能化	20
専用化	50
専用化	50
アゴウ重鎚破闘術	50
重破・骨喰み《全力攻撃》	20
轟破・地断ち《全力攻撃Ⅱ》	30
専用化	50
戦旗槍加工	100
野伏化	20