キャラクター名
-暁の舞踏-　ニィー・ククイーテ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	8	経歴	特定の異種族を好んでいる（いた）		
経験点	1210		魔神を見たことがある		
			己に何らかの誓いを立てている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	1		16 + 2	3
		敏捷度	7			18	3
体	7	筋力	7	9		23 + 2	4
		生命力	7			14	2
心	7	知力	10	2		19	3
		精神力	4	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
プリースト/賢神キルヒア	5		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
魔力撃	227 p		p
命中強化	2124 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
アクセルブローグ専用化	50
とんがり帽子専用化	50
称号	5
称号	5
称号	10
聖印専用化	50

名誉点 所持　231　/合計　401

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	11	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アクセルブローグ(銀製) グラップラー専用、キック強化、2.0ⅡP40ルール、	1H#	15		2d+ 12	10	13	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
魔晶石(10)	○□□○□□
魔晶石(5)x4	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

スカウト用ツール	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　11783　G

預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中	サーマルマント	炎、水氷ダメージ-1
右手	怪力の腕輪	壊すと+14
腰	スネイクベルト	動物の戦意喪失/EX392参照
足		
その他	聖印	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	壊すと+14

その他メモ

足蹴り食用ガール

物心がついた頃から食用として蛮族に飼われていたが、
本人は自分を子供のように可愛がってくれていると勘違いしているため、
飼い主の蛮族を親のように思っている。

白馬に乗った魔神使いが飼い主を殺したおかげで食べられずに済んだが
本人は親を殺されたと勘違いしてるため、謎の魔神使いに憎しみを抱いている。

蛮族に育てられたため、蛮族寄りの思考を持っているが、とくべつ蛮族を擁護するつもりはないし
討伐依頼が出されるような蛮族は普通に討伐されるべきだと思っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟