

キャラクター名  
リリィ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	敵対する者がいる (いた)		
経験点	50		5人以上の兄弟姉妹がいる (いた) 溺れたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3	5		18 + 1	3
敏捷度	5	3		18 + 1	3
筋力	6	2		15	2
生命力	10	1		18	3
知力	5	3		12 + 1	2
精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	3		
エンハンサー	3		
グリモワール	4		

戦闘特技		名前	レベル	備考
武器習熟A/ソード	1-281p		p	
回避行動	1-279p		p	
マルチアクション	1B39 p		p	
魔力撃	1B39 p		p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	レベル	備考
ガゼルフット				
キャッツアイ				
メディテーション				
パラライズミスト				
ヴォーパルウェポン				

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	10	10	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー	合計値		11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 10	9	10	13										
入門の魔道書				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 11	3	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 9	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	4	6			

装備品		説明
頭	警戒の瞳	不意討ちなら危険感知+2
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	スカーレット
背中		
右手	俊足の指輪	
腰	スローワーベルト	インドミタブル
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

—その他メモ—		自動失敗
《魔光壁》 基礎特技《魔力撃》 前提なし 装備限定：なし 名誉点：20 ・効果 その手番での主動作を行えず、次の手番まで回避力・生命・精神抵抗力判定に-1のペナルティ修正をうける。 秘伝使用者は次の自身の手番まで、自身の防護点に自身の任意の「魔力」をプラスできる。 秘伝使用者が《魔力撃強化》を習得している場合、回避力判定へのボーナスが「+知力ボーナス-2」のボーナス修正に変化する。一方で生命・精神抵抗力判定へのペナルティ修正は-2となる。		チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
《呪陰刃》 基礎特技《魔力撃》 前提なし 装備限定：ソード 名誉点：20		□□□□⑤

