

キャラクター名

プレイヤー名

ネクロ・ハング

ポジション	ジャンク	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	遊園地	家康で？友達で？恋人同士で？とても楽しく騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち、あの日はどこへ行っただろう？あの日の僕はまだあるだろうか？
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0
		戦火	戦争の中を逃げ惑う。隠れる。銃撃が飛び交う、爆発が起こる。逃げ惑う中、すべてが認められなくて、フラフラと彷徨う。漏れでくる銃弾。それが近づいてくる小鳥に思えて、あなたは手を差し伸べた。

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	嫌悪	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバにおいて、出目を+1してもよい
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3レベル3変異パーツを道加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵判定におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃+1+爆発+転倒。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練をつえらで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1