キャラクター名	プレイヤー名
ネクロ・ハング	

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しく騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち、あの日はどこへ行ったんだろう？あの日の跡はまだあるだろうか？
戦火	戦争の中を逃げ惑う。隠れる。銃弾が飛び交う。爆発が起こる。逃げ惑う中、すべてが認められられなくて、フラフラと彷徨う。飛んでくる砲弾。それが近づいてくる小鳥に思えて、あなたは手を差し伸べた。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	嫌悪	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバにおいて、出目を+1してもよい
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵判定におけるダメージ＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おおあな		ジャッジ	0	0～3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		くされじる		アクション	3	0～1	肉弾攻撃＋１＋爆発＋転倒。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃２。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を一つえらんで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで１つの判定につき１回、「妨害」を無効化してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１