

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | シャーマン | Lv.1: | ハッカー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 19 |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 無理解 |
| 出自 (効果) | 孤独 | | | 目標 | 探究 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 6 | 8 | 15 | 15 | 14 | 11 | 5 |
| ボーナス | 2 | 2 | 5 | 5 | 4 | 3 | 1 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 2 | 0 |
| 他修正 | | | | | 1 | | |
| 能力値 | 2 | 3 | 5 | 7 | 6 | 5 | 1 |

| | |
|------|----|
| HP | 37 |
| MP | 68 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ビギナーズロッド | 至近 | -1 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | フィルボトラベルジャケット | | | | 2 | 4 | 0 | 2 | 0 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 5 | 0 | 5 | 11 | 7 |
| スキル | ニンブル | | | | | | | 3 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 2 | 5 | | | | | |
| 総計(左) | | | 3 | 0 | 7 | 4 | 5 | 16 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 魔術判定 | 7 | 1 | | 8 | + 3 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 3 | | | 3 | + d |

| 所持品 | |
|--------------|--|
| 万能薬 | |
| 毒消し×3 | |
| ◆ポーションホルダー | |
| >ハイMPポーション×3 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 4
 最大重量: 6
 所持金: 598
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|-------|-----|--------|------|-----|----|
| ニンブル | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に行動値+3 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| リゼントメント | 1 | | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | シナ1 | |
| 効果: 魔法攻撃と同時使用。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更。ダメージに+[CL×10]。 | | | | | | | | |
| ウイルスコマンド | 3 | 6 | ムーブ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔法攻撃によって1点でもダメージを与えたとき、さらに毒[SL]付与。 | | | | | | | | |
| サモン:リヴァイアサン | 1 | 8 | メジャー | 20m | 範囲(選択) | 魔術判定 | | |
| 効果: 2Dの無属性魔法攻撃。1点でもHPダメージを与えた場合スリッパ付与。 | | | | | | | | |
| ラーニング | 1 | | パッシヴ | | 自身 | - | | |
| 効果: ↓のスキル取得。幸運-3 | | | | | | | | |
| マリグナントソウル | 1 | | パッシヴ | | 自身 | - | | |
| 効果: BS強度+1 | | | | | | | | |
| シックネス | 1 | 6 | DR直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果: 対象が行うその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。 | | | | | | | | |
| ブラフ | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: はったりを言う、騙すなどの【精神】判定に+1D | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: 最大MP+CL | | | | | | | | |
| トレーニング:敏捷 | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: 敏捷基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:感知 | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: 感知基本値+3 | | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: スキルに対するリアクションとして行う精神判定+1D | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「生き物の体も、機械や魔法のようなプログラムで動いてるんだよ」

本名不詳。イニシャルはA.I.。
 とあるアーシアンから聞いた人工知能の名前と同じだと気に入っている。

「いつかユグドラシルと同化したい」と語るレベルのユグドラシル好き。
 ^世界中の存在は魔法と言うコードによって構築されている、という仮説の信奉者で、生物の身体とユグドラシルの双方を解析する事で、その仮説を証明しようと躍起になっている。
 迷宮は彼女の恰好の実験場。よくモンスターやトラップを相手に何かいじってる。

その仮説に執着する理由が何かあるようだが、本人は教える気がまるでなく、軽口で受け流してしまう。

本名:アインス・イリッツ
 「世界がプログラムで構築されているなら、僕もプログラムに解けてしまえたらいいのに」

僕は生まれつき、他人よりも頭が良かった。そのせいで孤立はしたけど、全然淋しくなかった。
 ある時、自分で作った機械に謎の信号が現れて、それからはずっと僕はその信号の研究に打ち込んだ。
 皆からは変人だと言われたけど、そんな程度の低い声など僕はどうでもよかった。

ユグドラシルという信号の名と、^世界中の存在は魔法と言うコードによって構築されている、という仮説を知ったのは、それから少ししてだった。