キャラクター名: ヴァエル・アークライト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	1600		魔物を倒したことがある		
			体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	7	1		16	2
体	13	筋力	2			15	2
		生命力	6	1		20	3
心	9	知力	5	1		15	2
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H	15		2d+ 6	10	6	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

背負い袋	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
たいまつ5本x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/スピア	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

どこにあるかもわからない小国の出。
生れた村では角を持つ忌子であるが故に、まともな扱いを受けずに育ってきた。
ある日、他人に認められたい一心で近くの森で暴れていた大イノシシを退治するが、そのただの人間の子供とは思えない力は村人たちを更に恐怖させ、国王の前に引き出されたあげく、彼女は国外追放処分となってしまう。
生まれ故郷を追われ、自らの力を必要とされる場を求めて冒険者となった。
角を持つ自分が異端であることは故郷での扱いから重々承知しており、バンダナをはずすことは絶対にない。
わき腹に大イノシシと戦ったときについた傷跡がある。
あえて中性的な格好をしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟