

キャラクター名 バーム=ベイス プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴	殺戮に飽きた		
経験点	2450		人族に恋をした 神の声を聞いたことがある（と信じてる）		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	14	33		54	9	ファイター	15	スカウト	7
体	11	敏捷度	1	17		25 + 2	4	ソーサラー	1	レンジャー	11
		筋力	11	33		55 + 2	9	コンジャラー	2	エンハンサー	6
心	8	生命力	5	27		43	7	プリースト/ル=ロウド	2	アルケミスト	5
		知力	5	2		15	2	フェアリーテイマー	8	ウォーリーダー	2
		精神力	11	11		30	5	マジテック	1		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	超頑強	IB29p	交易共通語		○	○	
バトルマスター	3143p	命中強化	IB32p	ドワーフ語		○	○	
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/金属鎧	IB31p	汎用蛮族語		○	○	
ファストアクション	2123p	武器習熟S/アックス	IB31p	魔動機文明語		○	○	
治癒適正	2122p			魔法文明語		○	○	
不屈	2123p			妖精語		○		
ポーションマスター	2123p							
武器習熟/アックス	221p							
全力攻撃	225p							
頑強	218p							
なぎ払い	IB38p							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
アンチボディ	
ケンタウロスレッグ	
メディテーション	
クリティカルレイ	
ヴォーヴァルウエポソ	
バークメール	
パラライズミスト	
イニシアチブブースト	
怒涛の攻陣I	
怒涛の攻陣II	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	24	19	24
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑	26	-2	12
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	17	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	振2H	17	1	2d+ 27	11	28	37										
3,5,6,7,8,9,10,11,12,12				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	32	96	2d+ 17	14	133	真語魔法	1	3	魔動機術	1	3
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		操霊魔法	2	4			
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 22	2d+ 20	72		深智魔法	1	4			
						神聖魔法	2	4			
						妖精魔法	8	10			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	捨て身カウンター(必中)が出来る、使いきり
耳 印章	ウォーリーダー
顔 聖印	ピアス型
首 ポーションインジェクター	
背中 マギスフィア	タゲサイOP付き
右手 敏捷の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
-----	チェック
【キャンペーン後】	□□□□⑤
インベルの側にいることに決めたバーム。	□□□□⑩
彼の側にいる妖精とインベルの取り合いでいがみ合いながらも、明るく楽しい生活を送っている。	□□□□⑮
これがきっかけで妖精に興味を持ったバームは、フェアリーテイマーとしての勉強を始めた。	□□□□㉔
(キャンペーン終了時点では[火8,風4,他各1])	□□□□㉙
「えっへっへ、やったー！ランク8の火妖精と契約できたぞ！」	□□□□㉙
「まーた火ですか？本当に愚直ですね」	□□□□㉙
「ふんっ！脇道にそれず、何か一つを極めればいいんだよ！」	□□□□㉙
「さすが脳筋ですね」	□□□□㉙

