

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	カヴァー	
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	0 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	14
精神	3	0	0	7		10	戦闘移動	19
社会	3	0	0			3	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	10		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
力の法則	1	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 自分以外のダメージロールに+Lv+1D。ラウンド1回。								
冥界の檻	1	5	オート	視界	単体	対決		
効果: 対象が移動宣言時、無効に。ダイス+Lv個。シーン1回。								
イベントホライズン	3	3	セットアップ	至近	範囲	自動		
効果: ラウンド中、自分以外リアクション判定ダイス-Lv2								
赤方偏移世界	5	2	セットアップ	至近	単体	自動		
効果: ラウンド中、行動値+Lv*2								
奈落の法則	1	4	セットアップ	至近	範囲	自動		
効果: 対象のあらゆる判定のC値+1。自身は対象外。シナリオLv回。								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80	
効果: 命中で、次のリアクションを行えない。HPダメージ0。								
虚空の陥穽	1	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中で、対象を同エンゲージへ移動。シナリオLv回。								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中で、次のダメージを+Lv+1D。ダメージ0。								
縛鎖の空間	1	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中で、重圧と放心。								
停滞空間	1	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中で、シーン中行動値0。HPダメージ0。シナリオLv回。								
魔王の腕	1	2	メジャー			対決		
効果: 命中で、硬直								
要の陣形	1	3	メジャー		3体			
効果: 対象3体に変更。								
コンセントレイト	1	2	メジャー					
効果:								

デバフ

