

キャラクター名  
神田京介

プレイヤー名

|        |         |      |           |       |     |    |    |   |
|--------|---------|------|-----------|-------|-----|----|----|---|
| シンドローム | ウロボロス   | ワークス | ヤクザ       | カヴァー  | 年齢  | 17 | 性別 | 男 |
|        | ノイマン    |      |           |       |     |    |    |   |
| オプション  | キュマイラ   |      |           |       |     |    |    |   |
| 覚醒     | 償い      | 衝動   | 妄想        | 初期侵食率 | 32  | %  |    |   |
| 出自     | 待ち望まれた子 | 経験   | 記憶喪失(裏社会) | 邂逅    | 腐れ縁 |    |    |   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 32 |
| 肉体 | 1   | 1    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 10 |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 5   | 0    | 3    |    |     | 8   | 戦闘移動   | 15 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 30 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会        |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能        | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉        |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達        | 1  |    |
| 運転: | 2  |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:裏社会(1) | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:       |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:       |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:       |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:       |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス       |         |         |    |    |
|-----------|---------|---------|----|----|
| 対象        | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| グループ      | P 好奇心   | N 不安    |    |    |
| Dロイス 申し子P |         | N       |    |    |
| 十六夜       | P 好奇心   | N 疎外感   |    |    |
| あの子       | P 純愛    | N 偏愛    |    |    |
| セーラ       | P 同情    | N 憐憫    |    |    |
| 安田        | P 信頼    | N 不信感   |    |    |
| 親父        | P 尊敬    | N 恐怖    |    |    |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名                                     | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|------------------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                                   | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト                                    | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                           |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセイトレイト:ノイマン                            | 2  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コントロールソート                                | 1  | 2    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果: <白兵> <射撃>を【精神】で判定                    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 喰らわれし費                                   | 2  | 1    | オート   |    |     |    |      |    |
| 効果: シーン間、ウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*3] |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 灰陣に帰すもの                                  | 1  | 4    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果: 攻撃力+[LV*5]メインプロセス終了時に《喰らわれし費》の効果解除   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 破壊の爪                                     | 1  | 3    | マイナー  | 至近 |     |    |      |    |
| 効果: シーン中 素手を 攻撃力:+[LV+8] ガード:1 に         |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 原初の白(《ブラッドバーン》)                          | 1  | 6    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果: 攻撃力+[LV*4]メインプロセス終了時HP-5             |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                                          | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                                      |    |      |       |    |     |    |      |    |

ブラッドバーン 全身の血を取ってドーン  
灰 築き上げられてきたものが全くなくなる事、燃え尽きる事

侵食値72 精神でダイス8白兵+1 侵食血ボーナス1

【Dロイス 羅刹-タイラント-】  
白兵攻撃の攻撃力を常に+6してダメージを算出する。ただし、素手以外の武器を使用して白兵攻撃を行うと、その攻撃に使用した武器は全てメインプロセス終了時に破壊される。  
演出としては規格外な怪力だけど、日常生活ではそのコントロールがとれ、戦闘状態になると制御不能になる扱い。

「親に敷かれたレールをただ歩き続ける人生、不自由なんて感じる訳がない。そもそも、自由ってなんだ？」

業界に置いて知らぬ者は居ないと言われる神田家。その理由は屍鬼の様な力を代々受け継いでいる。力だけでなく「性質」までも同じ。その膨大すぎる力故に食人という衝動に駆られてしまう者も数少ないながら居る。元々は近親婚を繰り返していたが露骨なまでの男尊女卑に耐え兼ね自殺をする女が後を絶えなかった。それまでならいざ知らず遺伝子異常により力に飲まれて欲望のままに食人を繰り返す者が出て来た為、不本意ながらも分家または良家の者を嫁にして血を薄める事にした。ただ、神田蔵之介と京介だけ先祖返りか何か、不大きな力と引き換えに食人の衝動に駆られてしまった。現在生きている者でその衝動に駆られているのは父である神田蔵之介と嫡男、神田京介のみ。