

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	年齢	性別
	パロール						
オプション	覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	121	%
出自			経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	55
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	5		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
侵蝕ボーナス		2r				
強者の威圧	R C	10r+12		30		C8 範囲選択 補正済み
指弾術	白兵	11r+6		16		C8 単体 ダメージダイス+5D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
羅刹	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
巨人の生命	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	HP+Lv*5							
ヒューマンズネイバー	5	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定+1v個							
オリジン:アニマル	5	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	素手攻撃力+Lv*2 装備使用不可							
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	精神達成値+Lv*2							
オリジン:コロニー	5	3	マイナー		自身	自動	RB	
効果:	発動後、バッドステータスLv個まで即時回復							
加速する刻	1							
効果:	先制攻撃仕掛けるため							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバーリングをおこなう 1メインプロセス1回まで							
イーゴスの盾	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値LvD加算							
コンセントレイト	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv (下限7)							
魔獣の衝撃	5	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	R1 攻撃力+5、ダイスLv個のRC							
インビジブルハンド	10	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果:	R1 攻撃力Lvの攻撃 RC							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	Lv*2+2 同一エンゲージ攻撃不可							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	外見変化、肉体ダイスLv+2							

戦闘プラン  
 初手で加速する刻でRC攻撃によるダメージ。  
 あとは完全獣化による飛礫攻撃。  
 味方なら、RC攻撃してくれます。

