

キャラクター名 クラピ
プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	斥候	性別	なし	年齢	9
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	12690				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9			18	3	フェンサー	3		
敏捷度	17	4		30	5	フェアリーティマー	3		
筋力	5	4		16 + 2	3	スカウト	3		
生命力	6	1		14	2	セージ	3		
知力	5	2		19	3	エンハンサー	3		
精神力	10	2		24	4				

戦闘特技	レベル	備考
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
両手利き	1-283p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	8	6
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	+1	2
盾 バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド	1H	5	1	2d+ 7	-1	7	10										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 7	11	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 10	3	23
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 8	2d+ 5	2d+ 7	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

回避しつつ敵を切るスタンスの斥候。
ある時村に出たゴブリンを倒し、ちやほやされた事で尊敬の感情を向けられる事に興奮を覚えた。
多くの人が最も尊敬するのは王であると、町人から教わり、自身が王となる歴史を刻もうと旅にでる。
夜に目のやたら光るブラーミャを見かけ、蛮族と思い戦闘するが、決着はつかず互いに実力を認め、共に旅に出る。
フォスを仲間にし旅をするも空腹で倒れ村に助けられ、ジャルダン達と出会う。

ミッション1クリア後
ヨルムと行動して、自身の弱さを思い知り、人目のつかないところで泣いていたりする。

ミッション2～3クリア後
新しい武器に大層惚れ込んだ。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉝

