

キャラクター名
オー・ワンズリー

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|------------|------|---|
| シンドローム | モルフェウス エグザイル | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | 1 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | 2 | | 6 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 4 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|------|----|------|----|----|
| インフィニティウエポン | 白兵 | 6r+1 | 3 | Lv+7 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----------|----|--------|----|----|----|
| アーマークリエイト | | 5+Lv*2 | 0 | 0 | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-------|--|
| UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 複製体 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 4

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| スプリングシールド | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード値+10。シーンLvj回。 | | | | | | | | |
| 歪みの体 | 7 | 1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード値+Lv+3 | | | | | | | | |
| 餓鬼魂の使い | 1 | 2 | オート | 至近 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 対象がダメージ時、邪毒3。シーンLv回。 | | | | | | | | |
| 自動触手 | 5 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード時、Lv*3点のHPダメージ | | | | | | | | |
| アーマークリエイト | 5 | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 防具作成 | | | | | | | | |
| インフィニティウエポン | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 武器作成 | | | | | | | | |
| ダブルクリエイト | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: モルフェ作成エフェクトで作成するものを*2個。攻撃orガード+Lv。 | | | | | | | | |
| 爪剣 | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+Lv*2。ドッジダイス-1個 | | | | | | | | |
| マルチウエポン | 1 | .3 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 同じ技能の武器二つの攻撃をプラス。 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: 防具作成 | | | | | | | | |
| クイックダッシュ | 1 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 戦闘移動。シナリオLv回。 | | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: カバーリング。メイン1回。 | | | | | | | | |
| 砂の盾 | 3 | | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード値+Lv*2 | | | | | | | | |

ホムンクルス。
真面目堅物
釣りが趣味

螺旋撃
シールドクリエイト
命の剣
砂の盾
フォームチェンジ
ダブルクリエイト
物質合成

